

עקבות... אמורים!

הפעעת הילדים הייתה בסוף יצירה ב: כיצד יתכן שמקבלים מקווים ישרים צורה שנראית קו עקום? האם זו אשלה? האם זה באמת קו עקום? שאלות אלו נתנו הזדמנות לחזור על מאפיינים של קווים שונים.

הרעין גירה את הילדים ליצירה אומנותית ולהיפosh חומרם רלוונטיים. (תלמיד אחד אף הביא מהמחסן של אביו ספר ברוסית בנושא קווים ואשליות עין.) אחרי ביצוע היצירות הראשונות התלהבות התלמידים הייתה עצומה והיא גרהה אותם לעוד שרוטטים. יש לציין שככל היצירות הן עבדות יד עם סרגל ועיפרון בלבד, ולא עבודת מחשב.

תכנים ותוצאות

לעבודה זו הוקדשו שישה שעורים. במהלך הפרויקט התלמידים להכיר את מערכת הציריים ומאפייניה, וגם שיננו ברצון את מושגי היסוד הגיאומטריים, כגון נקודה, קו, ישר, קטע, קרן, זווית, אן, מקבילים ומשור. התבוננות וניתוח של כמה מהיצירות הובילו להעמקת ההבנה בנושא הסימטריות: סימטריה שקופית, סיבובית, ודרגות סימטריה. תוך כדי עשייה נוכחו התלמידים בדרך נקודה אחת עverbם אין סוף ישרים, ושדרך שתי נקודות עבר רק קו ישר אחד. הם תרגלו אחיזה נכונה של הסרגל והעיפרון ולמדו לתקן את שגיאותיהם בעצמם. גם תלמידים בדרך כלל אינם מוצאים עניין בגיאומטריה התלהבו מהנושא, שרטטו בשמחה ואף שיתפו את הוריהם.

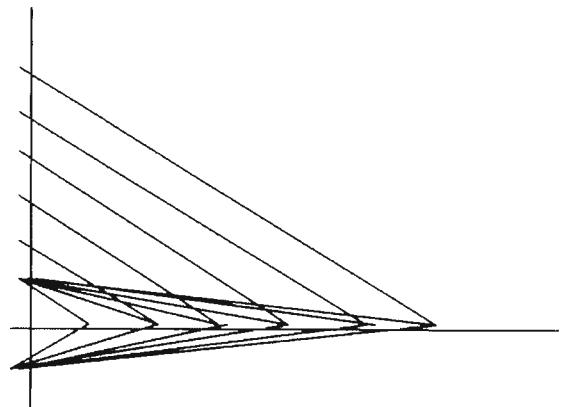
ומה המשך?

אני מוקוה שכל זו יעזור להם בהמשך, בחטיבה ובתיicon, להבין ולהעמיק בנושא מערכת ציריים, גрафים, פונקציות ועוד. לדעתו אפשר בדרך של יצירתיות לעורר רצון ללמידה אצל תלמידים שהמתמטיקה עבורה היא על כבד, וזה מה שנקרה "מתמטיקה בכיף". לצערי הרוב לא תמיד ניתן

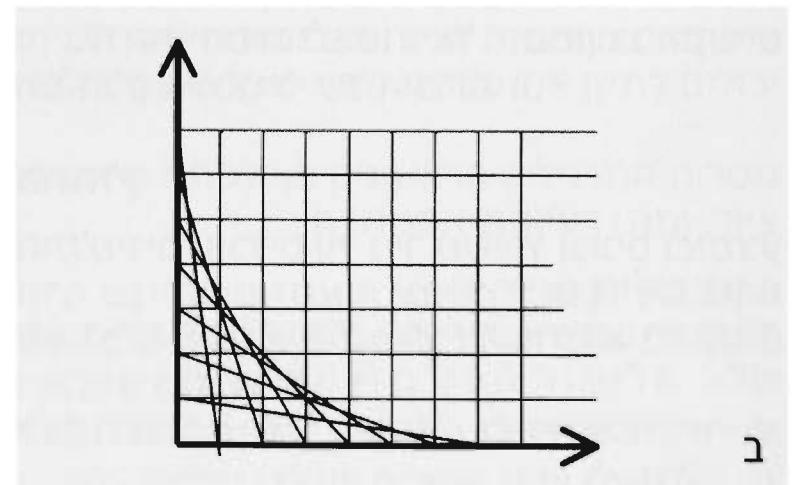
הוראת הגיאומטריה בבית-הספר יסודי הייתה במשך זמן רב נושא מזונח וሞקד לקשיים למורים ולתלמידים. אנו מציגות במאמר זה עבודות של תלמידים בתחום זה, המלצות תיאור של תהליך הלמידה בכיתה מפי מורות הכיתה וכן את היבט התיאורטי שעליו הוא מתבסס.

תהליכי הלמידה בכיתה (שרה סטריש)

במסגרת לימוד נושא "מערכת הציריים" משולב עם חישובי שטח בכיתה ו' בית-הספר נווה בדיםונה התבקשו התלמידים להשתעשע בקווים ובנקודות על פני הציריים. כפתיחה למשימה הציג בפניהם הרעיון הבא: איזה צורות אפשר לקבל על ידי חיבור נקודות השיכוך לציריים. להלן כמה דוגמאות לאפשרויות שונות:



א



ב

במסגרת זו תפקיד התלמידים אינו לגלות תכונות, אלא לפתח מיומנויות ולהשתמש בהן למשל להבנת הסימטריה.

• תפקיד המיסוד (מוסכמות מערכת היצירט, תוכנות הקו הישר, אוצר מילים) חיוני לאור השימוש הנרחב בעתיד, למרות הזמן קצר יחסית המוקדש לחלק זה בלמידה. לעומת זאת, היישום עבודות התלמידים וധיוניהם, הם החלק העיקרי של המערך. אפשר ללמוד את הנושא בכל כיתה, החל מכיתה ב', הוא מעורר מוטיבציה בזכות המרכיב הגדול של יצירתיות ובשל טיב התוצר שתלמיד מתקבל תמורה השקעתו.

אך על פי שתהlixir הלמידה מהיר יותר בכיתות הגבירות, אם לא עוסקים בו בכיתות הנמוכות מפסידים אפשריות לשימוש ממושך בנושא זה ככליל, לאורך השנים, מה שהעלול לעכב את פיתוח מיומנויות התלמידים בתחום.

במהלך העבודה ארבעה שלבים, וכל אחד מהם יש רצינול, חשיבות וקשה משלו:

1. בניית מערכת היצירט;
2. אפשריות לחבר בין נקודות;
3. יצירות התלמידים;
4. דין והרחבה.

תקידי המורה והתלמיד משתנים במשך התהlixir בשלבים שונים, דבר המעשייר את כולם.

1. בניית מערכת היצירט

שלב זה מהווה מפגש ראשון עם כלי חדש, ובסיס להמשך העבודה (חשיבות המתמטית של מערכת היצירט הזוכה קודם): התלמידים צריכים להכיר ולהפנים את חוקי השימוש במערכת צירט, ובשלב זה בלי התייחסות לפוטנציאל הטמון בו. הקשיים הם חלק אינטגרלי של היכרות זו.

התהlixir

התלמידים עובדים על נייר משובץ ובונים באמצעות הדף שני קווים (מאוזן ומאונך), מציננים שהם מאונכים זה לזה (מומלץ להשתמש במונחים הנכונים כבר בכיתה ב').

לנקודות החיתוך נקרא ראשית היצירט: תחילת עובדים ברבעון הראשון (ימין למעלה), על

להשתעשע, כי מעל ראשם עומדת תכנית הלימודים, שאotta עליינו להסביר למד בפרק זמן נתון.

היבט התיאורי ושלבי הלמידה (דניאללה לוון)

העקרונות שעלייהם מבוססת תהlixir הלמידה שהוביל ליצירות התלמידים הם: "תפיסת" המשמעות של מושג באמצעות השימוש בו (Vergnaud ב') בידי התלמיד ו"מיסוד" המושג אחרי שלב הבניה (Brousseau).

לפי Vergnaud הילד רוכש לעצמו מושג באמצעות השימוש בו כ"כל'", הוא מבין את תוכנותיו תוך כדי בדיקה של מה אפשר לעשות ומה אי אפשר לעשות בעזרתו; זה המושג "בעשייה" (ACTE EN); בשלב זה, מונחים אחרים, השיעיכים לידע של הילד, משרתים אותו בתהlixir. בהמשך, המושג הנחקר מתווסף למושגים קיימים ומשרת את הלומד בחקריות נוספות.

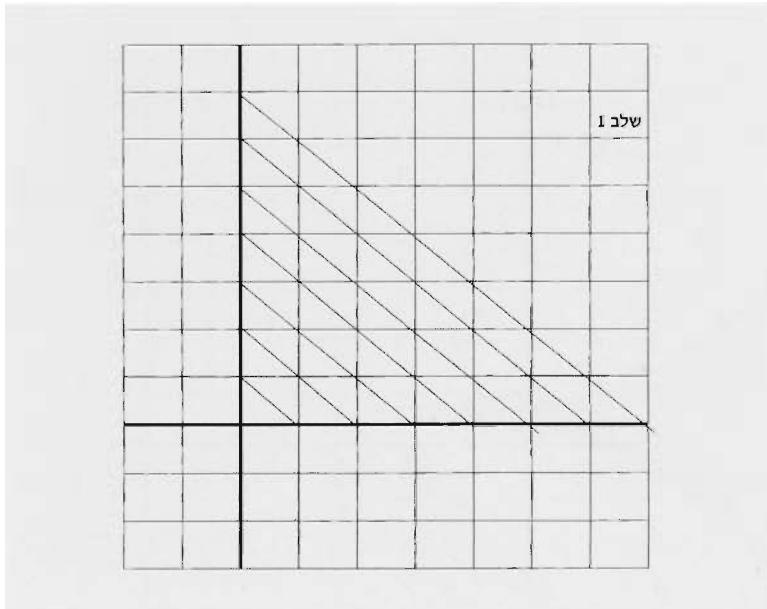
Brousseau מגדר ארבעה שלבים בהקנית מושג:

1. הבנת "מצב-בעיה" את הבעיה מציגה המורה, המגדירה את המסגרת שבה המושג יופעל או יתגלה בידי התלמידים.
2. עבودת הגלי או הפעלת המושג בידי התלמידים, המגלים אותו כתשובה לבעיה או למשימה.
3. "התמסדות" המושג בנפרד מתוכן, הגדרות תנאי השימוש, הסכמים, כתיבה.
4. שימוש במושג במצבים אחרים ובהקשרים של נושאים או בתחום אחרים.

במקורה המתואר כאן, ה"תוכנית – הגדרה" של הקו הישר – דרך שתי נקודות עבר רק קו ישר אחד – ותכונות הסימטריה הן מוקדי הלמידה. טיב הנושא מחייב הכנסתו ושימושו במסגרת גראפית.

• בחירת מערכת צירט כמסגרת הלמידה (שלב ראשון של Brousseau) נובעת מהרצון לתת לתלמידים כלי נוח, חזק, ויעיל לנושאים רבים במתמטיקה ומחוצה לה, גם בבית-ספר יסודי למשל: סימטריה, מרובעים, היקף, שטח, שברים, סטטיסטיקה), גם בחטיבת-ביניים ובתיכון למשל: פונקציות, גיאומטריה אנליטית וכן המעובדה שהמסגרת היא נושא לימודי בפני עצמו ולא רק "תירוץ" ללמידה.

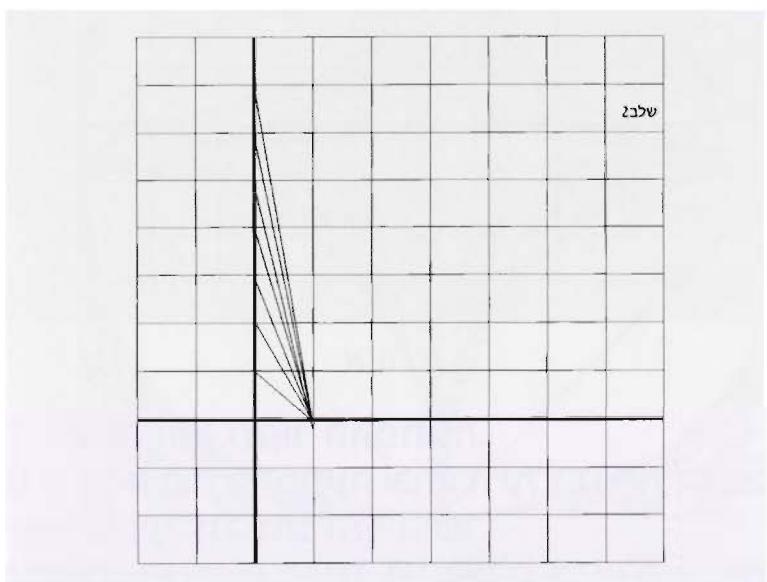
- הוא מבצע התאמת (מ1 ל2, מ2 ל3....).
- הוא מפתח הרגלי דיקט וסדר, בעזרתו שימוש בסרגל ובניהה בשלבים.
- הוא מתקן את עצמו (אפשר לראות מיד שני קווים אינם מקבילים.)



איור 2

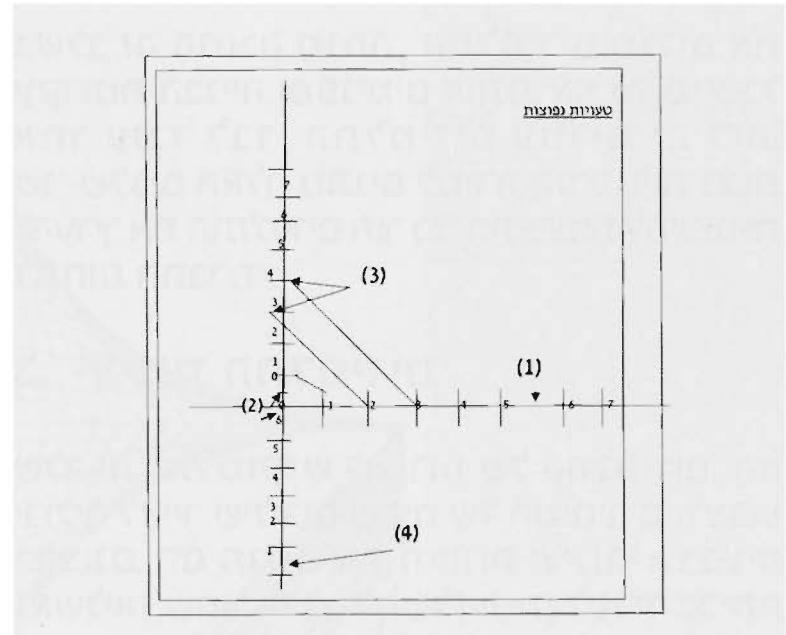
מנקודה על ציר ה- X לנקודות על ציר ה- Y (איור 3)

- תרגיל קשה הדורש דיקט;
- יש בו חישבות לא מבוטלות לכליים (עיפרון מחודד היטב, סרגל בלי פגמים); ולמיומנות טכנית של התלמיד;
- התלמיד "משתמש" במושגים של חזיות, וסדרה. התרגילקשה יותר מהתרגיל הבא אחריו על מנת שכבר בשלב מוקדם ימצא התלמיד דרכי להתחזק עם קשיים הנובעים מהצורה.



איור 3

כל ציר מסומנים שנותות, במרוחך של שתי משבצות, וממספרים אותן, ולאחר מכן פועלם באחת צורה ברבעונים האחרים. זהו שלב איטי למדוי, וקושי המשימה תלוי בכיתה שבה מבצעים אותה.
"הנקודות העדינות" הן (איור 1)



איור 1

- מיקום סימני המספרים על הצירים (רווחים שווים): (1) ציון ה-5": תלמידים רבים משתמשים בנקודות שונות עבור כל ציר. (2) אחזיה לא נכון של הסרגל והעיפרון. בשלב זה התלמידים מבצעים את ההוראות של המורה, הדואג לכך שככל התלמידים יהיו מוכנים להמשך.

2. אפשרויות לחבר בין נקודות

בחירה האפשריות (ראה צירום 5-2) אינה אקראית: הן בעלות תוכנות המובייליות ללמידה נושאים שונים, ומפתחות מיומנויות לציר; הן בניות כך שהתלמידים יכולים לתקן את עצם מפני שככל טעות בולטת.

מטרות התרגילים הראשונים הן: לפתח מיומנויות ציר, ומתן רעיונות אمنותיים.

המקבילים (איור 2)
התלמיד נפגש ומשתמש במושג המקבילים לפני שלב הלימוד הפורמלי (ראה הקדמה). הוא לומד איך נראהים מקבילים, ו"פטנט" לציר אותם.

- בכל התרגילים, המוקש העיקרי טמון ביצירת קו ישר בין שני סימני נקודות (3). ברוב המקרים התלמידים עצמם מבקשים להרחיב את התרגיל לרבעונים אחרים, ואז נוצר קושי חדש: המספר של הקרנינים 'א-ו-'ז'ו. (4)

בשלב זה המורה מנחה, התלמידים מגלים את עקרונות הבניה ופנויים אותם. אף על פי שכל אחד עובד לבד, התלמידים עוזרים זה לזה. שני שלבים אלה נתונים למורה הזדמנויות רבות להעיר את התלמידים תוך כדי התיחסות למיניותם לתהום החברתי.

3. יצירות התלמידים

שלב זה כלו מוקדש ליצירות של התלמידים: הם יכולים לציר שילובים שונים של המוטיבים ולצבעו כרצונם. הם מגלים את תוכנות שלובי הצבעים (אשליות שחור-לבן, למשל) וניתן לעובוד בכיתה ובבית. תפקיד המורה הוא בעיקר לעוזד, ולנהל עם התלמיד שיח מתמטי סביב יצירתו. זו גם הזדמנות להערכה נוספת שונות מקודמתה. אין בשלב זה טעויות!

4. דיון והרחבה

- היצירות מהוות בסיס לדינום רבים סביב עקרונות בנייתם:
- כוונות היוצרים;
 - מושגים המתמטיים המופעלים, ובעיקר הסימטריות;
 - השפעת הצבע באפיונים של יצירה;
 - אפשרויות לצירוף יצירות;
 - קשר עם אמנים גדולים ועוד.

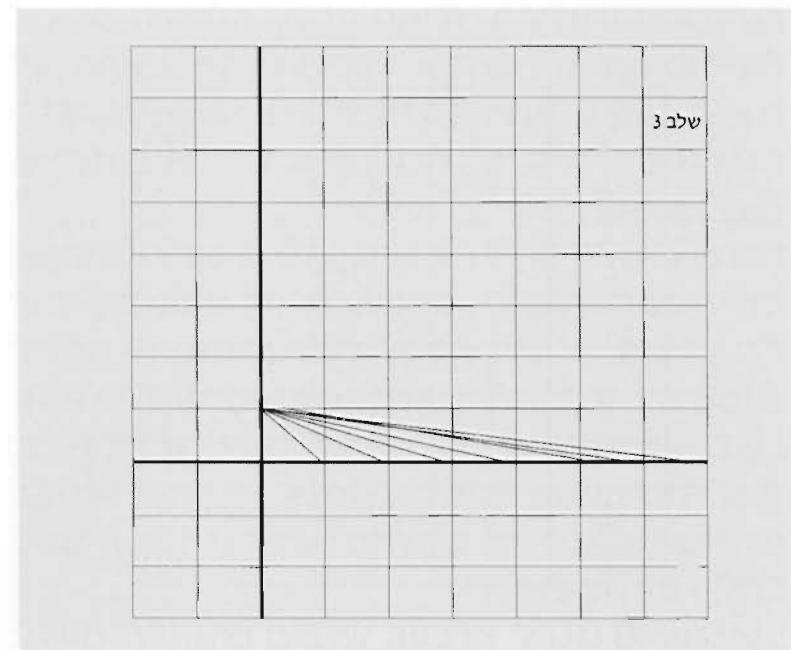
בשלבים הקודמים התלמיד עבד לבד, ובשלב זה מתבקש השתתפות כל הכיתה עם המורה כמנהלה הדין.

בדין כל דינום האלה מוביל לреュנות יצירות נוספות.

לסיכום, שימוש ביצירות התלמידים כחומר לימוד מגביר את ביטחונם, את אהבתם לגיאומטריה, החשובה להמשך לימודיהם, ומדגים את הקשר בין הנלמד בכיתה, למציאות ולאישיות התלמיד.

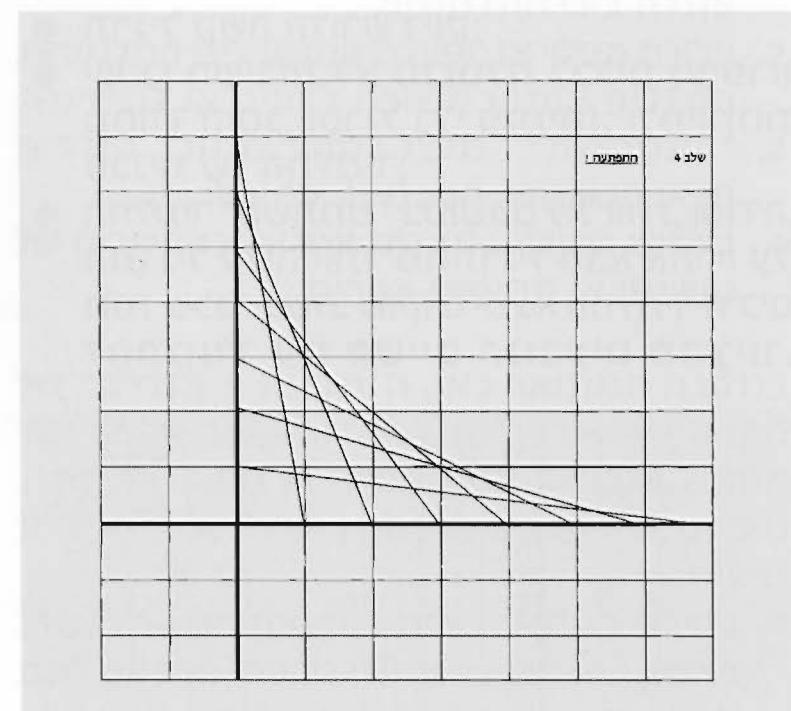
מנקודה על ציר ה-'ז' לנקודות לציר ה-'א.
(איור 4)

התרגיל מהווע ישום של התרגיל הקודם. בכיתות מסוימות כדאי להפוך את הסדר לכיתות מסוימות.



איור 4

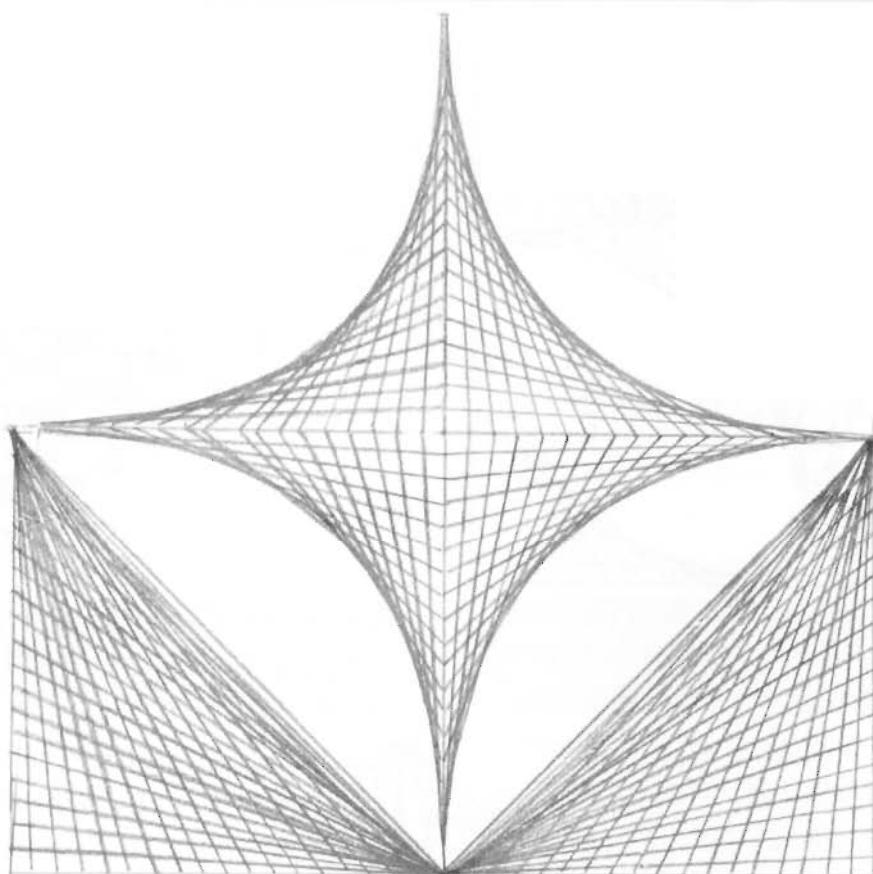
המוטיב האחרון (שנראה היפרבולה) (איור 5)



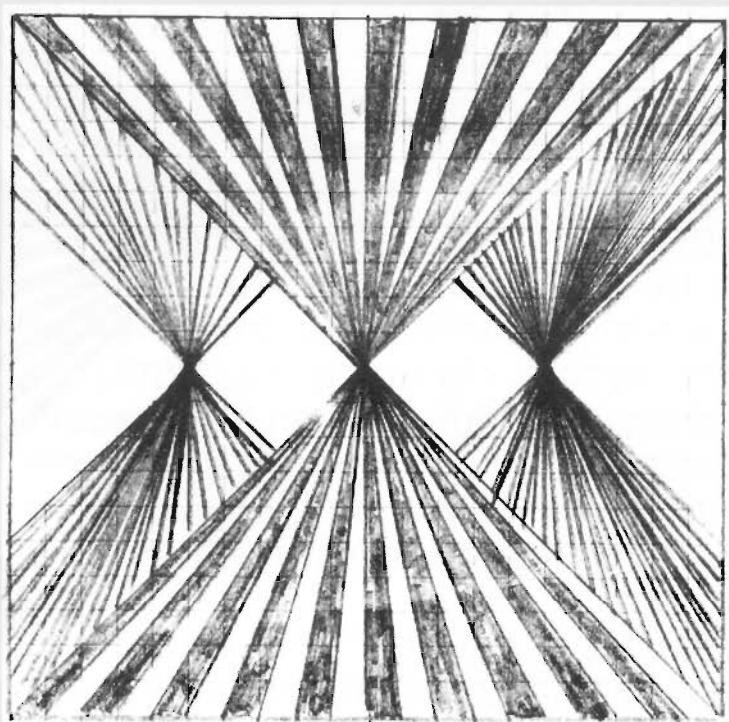
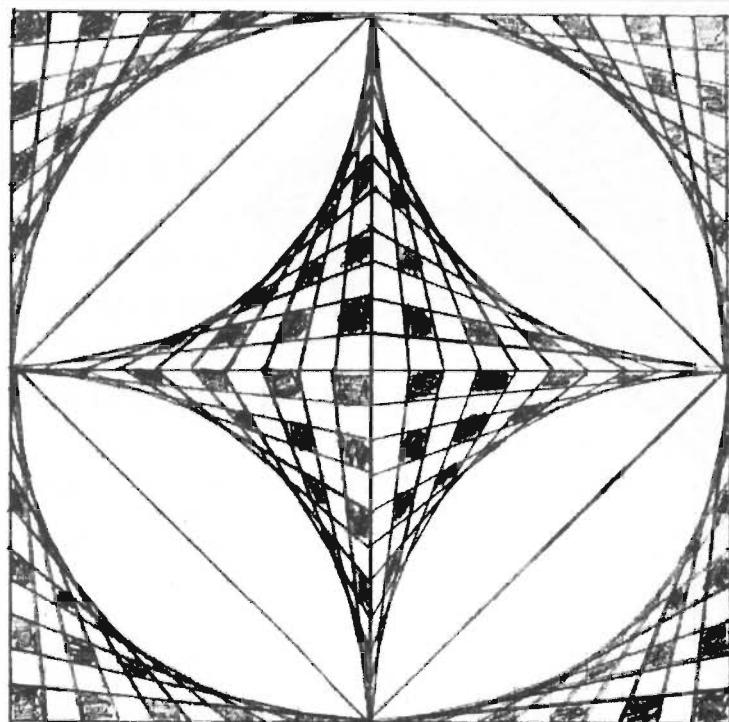
איור 5

תרגיל זה הוא מקור הפתעה. בדין על סיבות הפתעה ובחרזה על הגדרות הקווים השונים ועל תוכנות הקו הישר. השאלה הנפוצה ביותר שנשאלת בדיון היא: איך אפשר ליצור מעגל?

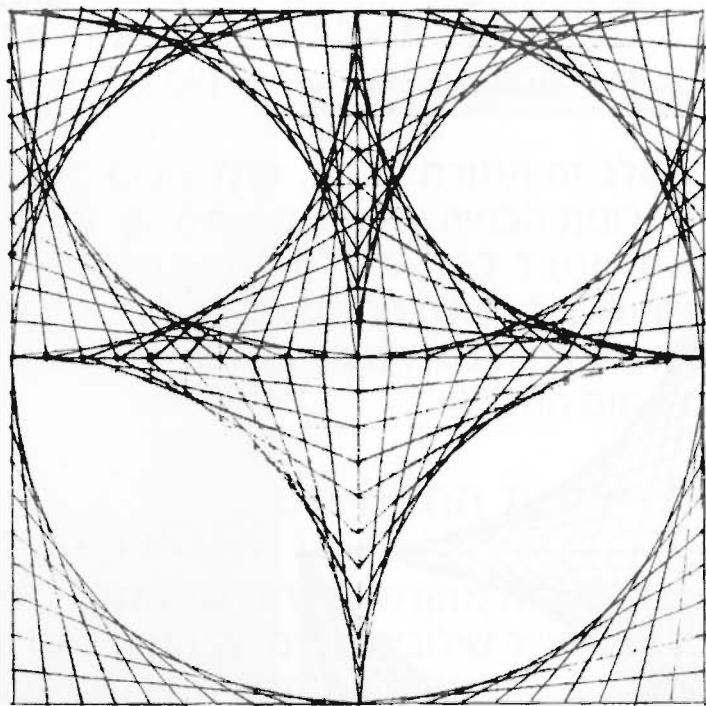
הערה: בנגד לחששות של המורה שרה, התהlixir אינו מחוץ לתוכנית הלימודים, הוא אינו שעשו סתם והוא מהוות דוגמה מצוינת לנושא אינטגרטיבי, המשלב הפעלת מושגים שונים, מיומנויות ושימוש בכלים מתמטיים.



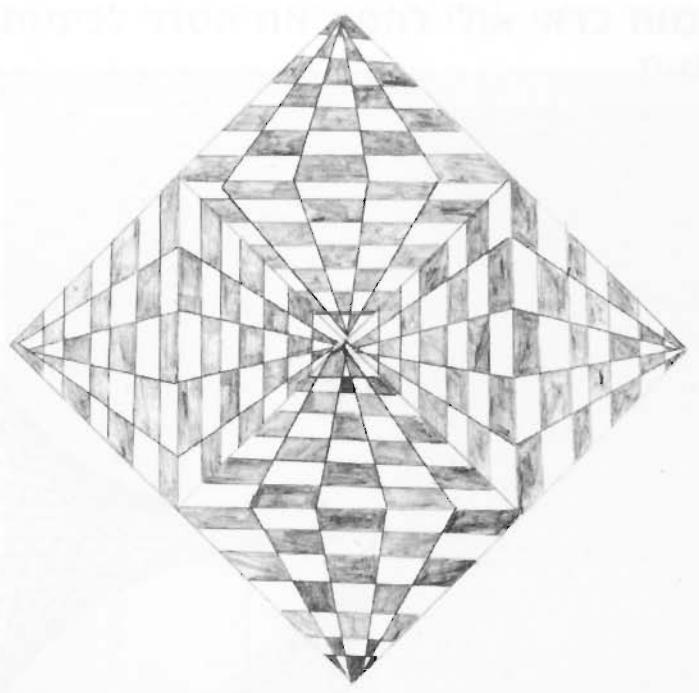
אלדד כפיר



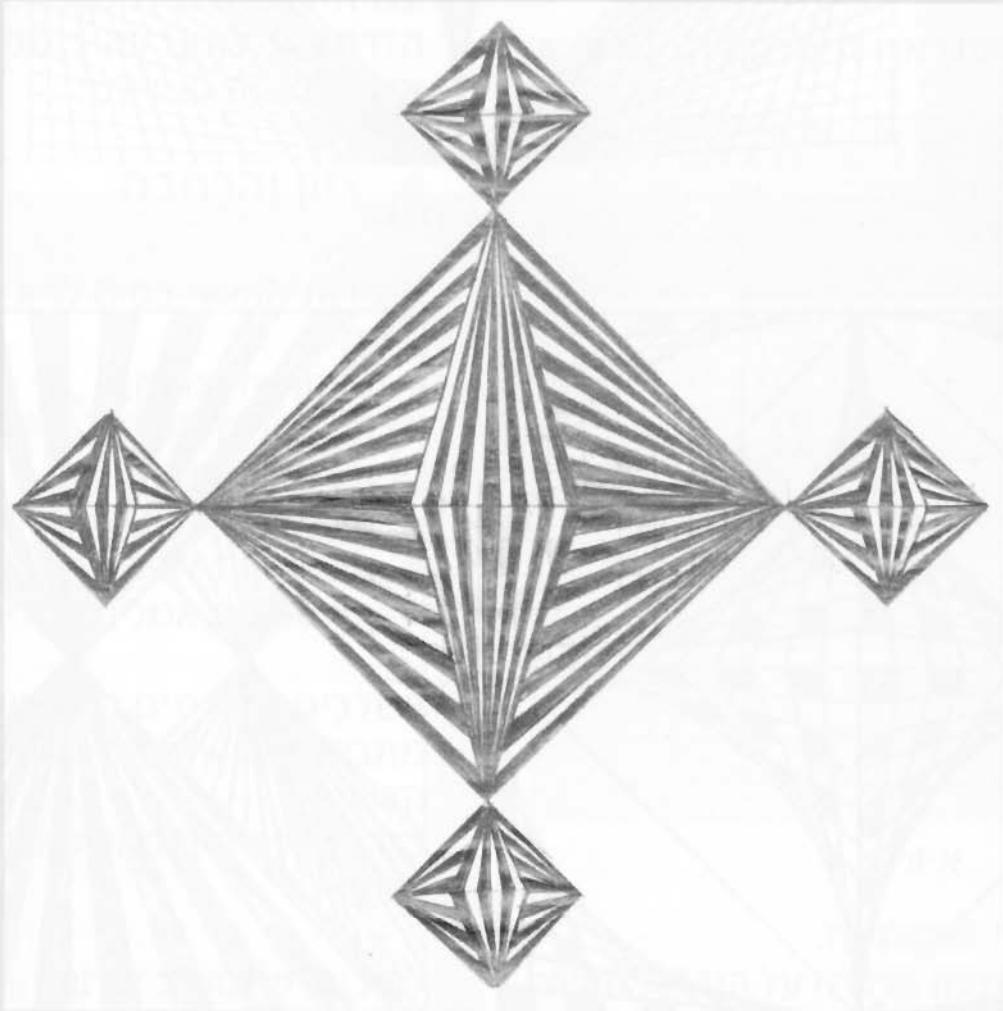
ולדיק סמולנסקי



ヨシ・レフコフスキ



マリーナ・エーリモフ



ナタリー・ニスター