

## חישוב מהיר

**מטרת המשחק:** ליצור תרגיל שרשרת שיתאים לתוצאה נתונה במהירות הגבוהה ביותר. האפשרויות ליצירת התרגיל הן:

- בעזרת חיבור וחסור בלבד <http://education.jlab.org/smadd/index.html>
- בעזרת כפל וחילוק בלבד <http://education.jlab.org/smmult/index.html>
- בעזרת ארבע הפעולות <http://education.jlab.org/smdeluxe/index.html>
- אפשרות נוספת לפעילות היא השוואה בין תרגילים <http://education.jlab.org/sminequality/index.html>

### אפשרויות המשחק:

Type of Game  
 Single Player    Tournament Play

1. ניתן לשחק לבד או לערוך טורניר בכתה או בין חברים.

Length of Game  
 5    10    15

2. כאשר בוחרים ב"שחקן בודד", ניתן גם לבחור את מספר התרגילים: 5, 10 או 15.

כאשר משחקים בטורניר מספר התרגילים הוא קבוע – 10.

### תהליך המשחק:

1. בוחרים באחת מארבע אפשרויות המשחק. לדוגמא: חיבור וחסור.

2. בוחרים באחת האפשרויות – שחקן בודד או טורניר ובמקרה של שחקן בודד את מספר התרגילים.

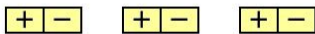
3. מקליקים על הכתובית:

I'm ready! Let's start!

4. על המסך מתקבלת התמונה הבאה:

Problem Number 1

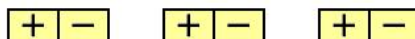
$$= 11$$



I'm ready! Press here to see this problem!

5. הקלקה על הכתובית I'm ready! Press here to see this problem מוסיפה מספרים.

$$6 \quad 0 \quad 0 \quad 5 = 11$$



6. כדי לפתור את התרגיל יש להקליק בכל פעם על ה + או ה - .

7. לבדיקת הפתרון יש להקליק על הכתובית.

$$6 + 0 - 0 + 5 = 11$$

+ - + - + -

I think this is the answer!

8. במידה והתשובה נכונה –

Got it! Next question, please!

על הצג מופיעה הכתובית הבאה:

הקלקה עליה גורמת לקבלת תרגיל נוסף.

9. בסיום התרגילים מופיע מסך בקרה המציג את מספר התרגילים שניתנו,

סוג התרגיל ומשך זמן הפתרון של כל תרגיל.

### SpeedMath Results - Single Player Game

Total Time: 3 minutes, 5.73 seconds

Problem Number	Your Solution	Your Time
1	$6 + 0 - 0 + 5 = 11$	2 minutes, 7.70 seconds
2	$9 - 1 - 3 - 7 = 12$	26.47 seconds
3	$9 - 1 + 2 + 9 = 19$	10.77 seconds
4	$5 + 4 + 1 - 2 = 8$	13.33 seconds
5	$6 + 4 + 8 - 3 = 15$	7.47 seconds

Let's play again!

הקלקה על הכתובית הירוקה

מאפשרת התחלה של משחק חדש.

### הערה:

כאשר בוחרים במשחק טורניר – נפתח מסך נוסף

ובו אפשרויות למשחק.

כל המשתתפים בטורניר חייבים לבחור באותו מספר.

Please select a tournament number. Everyone participating in the same tournament must select the same number.

- |                          |                          |                          |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <input type="radio"/> 1  | <input type="radio"/> 11 | <input type="radio"/> 21 | <input type="radio"/> 31 | <input type="radio"/> 41 |
| <input type="radio"/> 2  | <input type="radio"/> 12 | <input type="radio"/> 22 | <input type="radio"/> 32 | <input type="radio"/> 42 |
| <input type="radio"/> 3  | <input type="radio"/> 13 | <input type="radio"/> 23 | <input type="radio"/> 33 | <input type="radio"/> 43 |
| <input type="radio"/> 4  | <input type="radio"/> 14 | <input type="radio"/> 24 | <input type="radio"/> 34 | <input type="radio"/> 44 |
| <input type="radio"/> 5  | <input type="radio"/> 15 | <input type="radio"/> 25 | <input type="radio"/> 35 | <input type="radio"/> 45 |
| <input type="radio"/> 6  | <input type="radio"/> 16 | <input type="radio"/> 26 | <input type="radio"/> 36 | <input type="radio"/> 46 |
| <input type="radio"/> 7  | <input type="radio"/> 17 | <input type="radio"/> 27 | <input type="radio"/> 37 | <input type="radio"/> 47 |
| <input type="radio"/> 8  | <input type="radio"/> 18 | <input type="radio"/> 28 | <input type="radio"/> 38 | <input type="radio"/> 48 |
| <input type="radio"/> 9  | <input type="radio"/> 19 | <input type="radio"/> 29 | <input type="radio"/> 39 | <input type="radio"/> 49 |
| <input type="radio"/> 10 | <input type="radio"/> 20 | <input type="radio"/> 30 | <input type="radio"/> 40 | <input type="radio"/> 50 |

I'm ready! Let's start!

הקלקה על הכתובית מובילה לתחילת המשחק.

המנצח הוא השחקן שפתר את התרגילים

במהירות הגבוהה ביותר.

עיבוד והכנה (מתוך האתר בו נמצא היישום): [רנית אלין](#)