

להלביש את הדובי



http://illuminations.nctm.org/tools/tool_detail.aspx?id=3

הפעילות מיועדת לילדים החל מגיל הגן. בפעילות זו צריך הילד להלביש את הדובי בחולצות ומכנסיים בצבעים שונים, ליצור תלבושות שונות.

מטרת הפעילות:

מציאת כל האפשרויות – אסטרטגיות שונות לפתרון.

הוראות הפעלה:

1. בתחתית היישומון מופיע הלחצן **Make A Guess** (שער כמה).

הקלקה עליו פותחת חלון חדש. בחלון זה הילד צריך לכתוב השערתו לגבי מספר הצירופים שיוכל ליצור בעזרת החולצות והמכנסיים הנתונים.

לאחר כתיבת המספר יש להקליק על הלחצן **OK**. התשובה נרשמת בתחתית היישומון, בצד ימין.

2. על מנת להלביש את הדובי יש להקליק על החולצה או המכנסיים ולגרור אותם לדובי. שחרור ההקלקה מאפשר הלבשת הדובי בפריט הנבחר.

כדי ליצור תלבושת מלאה יש להקליק לסירוגין - פעם על חולצה ופעם על מכנסיים.

3. לאחר שהתלבושת הושלמה, הצירוף מופיע מתחת לדובי, ומספר הצירופים הנכונים

מופיע בתחתית היישומון, בצד שמאל. **Number of Outfits Made: 1**

4. לאחר שהילד יצר את כל הצירופים האפשריים והגיע למספר הנכון, נסגרת דלת הארון.

5. הקלקה על הלחצן **Start Over** מאפשרת עבודה מחדש על אותו מספר של חולצות ומכנסיים.

6. הקלקה על הלחצן **Customize** פותחת חלון חדש. והילד יכול לבחור במספר שונה של חולצות ומכנסיים.



שאלות שניתן לשאול תוך כדי פעילות או בעקבות הפעילות:

1. כמה תלבושות שונות ניתן ליצור כאשר מספר החולצות הוא 2, ומספר זוגות המכנסיים הוא 2? כאשר מס' החולצות הוא 2 ומספר זוגות המכנסיים הוא 3 וכו'.
2. כיצד תדעו שמצאתם את כל התלבושות האפשריות?
3. אם שכחתם תלבושת אחת (צירוף אחד), כיצד תוכלו לדעת איזה תלבושת (צירוף) שכחתם?
4. חשבו על דרכים לארגון העבודה שלכם כך שתוכלו לקבל את מספר התלבושות (הצירופים) בקלות.

הפעילות עובדה (מתוך האתר בו נמצא היישום) ע"י: [רונית אלין](#)