

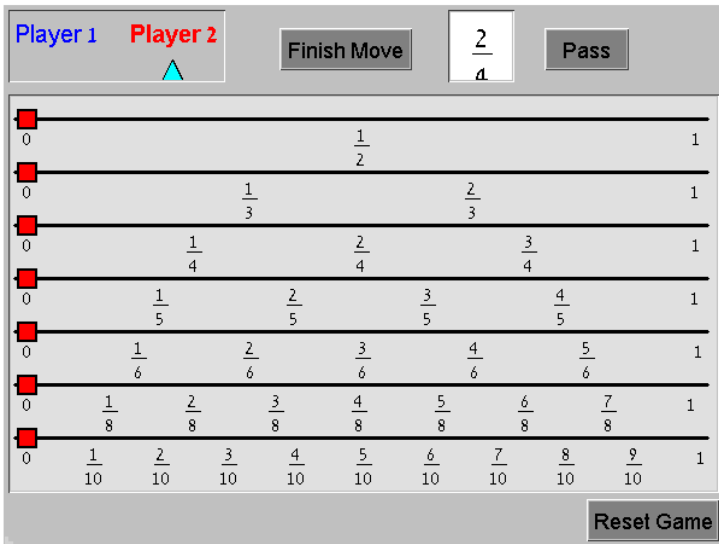
# מרוץ השברים

משחק לזוג:

<http://www.nctm.org/standards/content.aspx?id=26975>

או משחק ליחיד:

<http://illuminations.nctm.org:80/ActivityDetail.aspx?ID=18>



מטרות לימודיות:

עיסוק ב:

- השוואת שברים
- שברים שקולים
- הרחבה וצמצום
- חיבור שברים

מטרת המשחק:

להזיז את הריבועים מנקודת ה-0 ל-1.

חוקי המשחק: (לזוג)

1. השחקן הראשון מזיז ריבוע כחול אחד או יותר לאורך המסלולים עפ"י השבר הכתוב.

לדוגמה: השבר הוא  $\frac{2}{4}$ .

האפשרות העומדת בפני השחקן הראשון היא לבחור באחד מהשברים:

$\frac{1}{2}, \frac{2}{4}, \frac{3}{6}, \frac{4}{8}, \frac{5}{10}$

או: לבחור בשני שברים שסכומם שווה ל- $\frac{2}{4}$ :

$\frac{1}{3} + \frac{1}{6}$  או  $\frac{1}{4} + \frac{2}{8}$  או  $\frac{2}{5} + \frac{1}{10}$  או  $\frac{1}{5} + \frac{1}{3}$

**Finish Move**

2. לאחר שהשחקן הראשון מבצע את הפעולה הוא מקליק על הלחצן

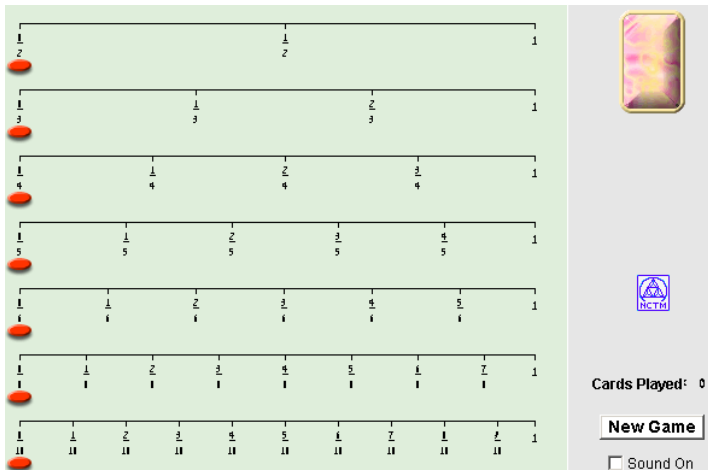
3. אם הפעולה נכונה, השחקן השני (ריבועים אדומים) מקבל שבר חדש. אם הפעולה

שגויה, השחקן הראשון מתבקש לחזור עליה.

Pass

4. במידה והשחקן אינו יכול לבצע את המשימה, הוא יכול להקליק על והתור עובר לשחקן השני.

5. המנצח: הראשון שמצליח להעביר את כל הריבועים שלו מ-0 ל-1.



### משחק ליחיד:

חוקי המשחק הם אותם חוקים כמו במשחק לזוג, השוני הוא שיש רישום של כל המהלכים שעשה השחקן כדי להעביר את כל הריבועים מ-0 ל-1.

### נקודות לדיון:

- באיזה אסטרטגיות נקטת כדי לנצח?
- המחשב הציג בפניך את השבר  $\frac{4}{10}$ . מהן האפשרויות עומדות בפניך?
- המחשב הציג בפניך את השבר  $\frac{5}{8}$  מהן האפשרויות עומדות בפניך?

עיבוד (מתוך האתר בו נמצא היישום): [רנית אל'ן](#)