

משחק אינטראקטיבי



"מחמה" החילוק

<http://media.emgames.com/emgames/demosite/playdemo.html?activity=M5A009&activitytype=dcr&level=3>

המשחק עוסק בביצוע תרגילי חילוק של מספר דו-ספרתי במספר חד ספרתי באמצעות תחרות עם המחשב ומתאים לילדים בכיתות ד' – ו'. המשחק מלווה בהסבר קולי באנגלית ובהדגמה. הוא פשוט וקל להפעלה ומחזק גם את הידע של התלמיד בשפה האנגלית.

להלן שלבי המשחק:

- (א) **מקישים על חפיסת הקלפים** שש פעמים והמחשב מחלק בהתאם שלושה קלפים למשתתף ושלושה קלפים למחשב. בכל קלף יש ספרה אחת.
- (ב) **קובעים איזה תרגיל רוצים לבצע** על ידי הזזת קלפי הספרות מצד לצד (במטרה לקבל את התוצאה הגדולה ביותר)
- (ג) **רושמים את המנה ללא השארית** בעזרת לוח המספרים ומקליקים על מקש ה-OK לאישור או על מקש ה-CLEAR לתיקון. התוצאה נרשמת על הצג.
- (ד) **המחשב פועל על** המספרים שלו והתוצאה שלו נרשמת על הצג שלו.
- (ה) **מקישים על סימן החץ** הפונה לכיוון התשובה הגדולה יותר. בהתאם נרשמות 6 נקודות (כמספר הקלפים) לזכות המשתתף או לזכות המחשב.
- (ו) **אם שתי התוצאות זהות בגודלן**, מקישים על הכפתור **(tie)** שבין שני החצים, מחלקים סדרת קלפים חדשה ופועלים עליה כנדרש. בתום הסיבוב הזוכה מקבל 12 נקודות.
- (ז) **המשחק מסתיים** לאחר הסיבוב העשירי. **מנצח** מי שזוכה במספר הנקודות (הקלפים) הגדול יותר.