

# لعبة تفاعلية



<http://media.emgames.com/emgames/demosite/playdemo.html?activity=M5A009&activitytype=dcr&level=3>

تعالج اللعبة حل تمارين قسمة أعداد ثنائية الأرقام بعدد من رقم واحد، بواسطة منافسة مع الحاسوب. اللعبة مناسبة لتلاميذ الصفوف: رابع - سادس. يرافق اللعبة تفسير صوتي (بالإنكليزية) وأمثلة. اللعبة بسيطة وسهلة الاستعمال، وتقوي معرفة التلاميذ في اللغة الإنكليزية.

## مراحل اللعبة:

- (أ) **ينقر اللاعب على كومة البطاقات** ست مرات، عندها يوزع الحاسوب بالتناظر 3 بطاقات للاعب و 3 بطاقات للحاسوب. على كل بطاقة يوجد رقم واحد.
- (ب) **يقرر اللاعب أي تمرين عليه أن ينفذ**، وذلك بواسطة إزاحة بطاقات الأرقام من جهة إلى جهة (بهدف الحصول على النتيجة الأكبر).
- (ج) **يسجل اللاعب نتيجة القسمة بدون الباقي**، بواسطة جدول الأعداد. للموافقة يتم النقر على المفتاح **OK** وللتصحيح على **CLEAR**. تظهر النتيجة على الشاشة.
- (د) **يجري الحاسوب نفس العملية** على أعداده، وتظهر نتيجته على الشاشة الخاصة به.
- (هـ) **يتم النقر على إشارة السهم الموجه باتجاه النتيجة الأكبر**، وتسجل 6 نقاط (كعدد البطاقات) لصالح اللاعب أو الحاسوب.
- (و) **إذا كانت النتيجة متساويتين**، يتم النقر على المفتاح **(tie)** الذي بين السهمين، يتم توزيع بطاقات جديدة وتجري عملية اللعب كالمطلوب. في نهاية الدورة يحصل الفائز على 12 نقطة.
- (ز) **تنتهي اللعبة** بعد عشر دورات من اللعب. **الفائز** من جمّع نقاط أكثر.