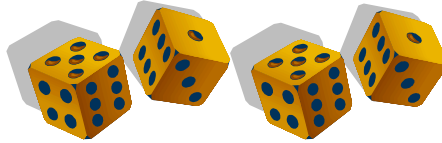


## ארבעה בשורה אחת - חיבור



**מטרת המשחק:** חיבור בשרשרת של מספר מחוברים לקבלת סכומים בתחום 1 - 30.

**מספר המשתתפים:** 2-4

**אביזרים:** לוח משחק (מצורף); חמש קוביות עם נקודות או מספרים; דיסקיות בצבעים שונים, לכל משתתף צבע שונה.

**חוקי המשחק:**

1. קובעים את סדר השחקנים: מי ראשון... מי אחרון.
2. בכל סיבוב, השחקן יכול לבחור לזרוק קובייה אחת, שתיים, שלוש, ארבע או חמש קוביות.
3. השחקן מחבר את המספרים שהגריל בקוביות שזרק ומניח דיסקית בצבע שלו על המספר שמציין את הסכום.
4. אם שחקן מקבל סכום שכבר כוסה בכל הלוח, הוא יכול לזרוק קובייה נוספת, ולחבר אותה לסכום שלו, על מנת לקבל מספר אחר.
5. **מנצח** - מי שכיסה ארבעה מספרים ברצף בשורה, בטור או באלכסון.

**מקור:**

Mathematics Laboratories: 150 Activities and Games for Elementary Schools, 1974.

## ארבעה בשורה אחת - חיבור

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1	8	9	16	17	24	25	2	3	10
2	7	10	15	18	23	26	1	4	9
3	6	11	14	19	22	27	30	5	8
4	5	12	13	20	21	28	29	6	7
30	29	28	27	26	25	24	23	22	21
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1