

أربعة في سطر - ضرب أعداد عشرية

هدف اللعبة: حسابات شفوية في ضرب الأعداد العشرية.

المواضيع الرياضية: حقائق الضرب، عوامل الأعداد في جدول الضرب، قوانين الضرب في الأعداد العشرية (مكان النقطة العشرية).

عدد اللاعبين: لاعبان أو زوجان من الأولاد.

المواد: جدول لعب (مرفق). مشابك للأوراق. أقراص بألوان مختلفة، لون لكل لاعب.
قوانين اللعبة:

1. يضع اللاعب الأول مشبكين على عددين في الشريط الذي في أسفل جدول اللعب، يضرب العددين ويضع قرصاً من أقراصه على التربيعة-في الجدول- التي فيها حاصل ضرب العددين.
2. يزح اللاعب الثاني واحداً من المشبكين فقط إلى عدد آخر، يضرب العددين ويضع قرصاً من أقراصه على التربيعة-في الجدول- التي فيها حاصل ضرب العددين.
مسموح وضع مشبكين على نفس العدد.
3. يستمر اللاعبان باللعب بهذه الطريقة، كل بدوره، في كل مرة يزح اللاعب مشبكاً واحداً، يضرب العددين، ويضع قرصاً من أقراصه على تربيعة مناسبة في الجدول.
4. الفائز: اللاعب الذي يغطي أربعة أعداد على التوالي أفقياً أو عمودياً أو قطرياً.
(يمكن الإتفاق على تغطية 3 أعداد فقط)

0.01	0.02	0.03	0.04	0.05	0.06
0.07	0.08	0.09	0.1	0.12	0.14
0.15	0.16	0.18	0.2	0.21	0.24
0.25	0.27	0.28	0.3	0.32	0.35
0.36	0.4	0.42	0.45	0.48	0.49
0.54	0.56	0.63	0.64	0.72	0.81

0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9



إقتراح:

من المحبذ عرض اللعبة لكل تلاميذ الصف في المرة الأولى.

حضروا شفيقة لجدول اللعب، قسّموا الصف إلى مجموعتين تنافس إحداهما الأخرى.

المصدر: Nimble with Numbers, Grades 6-7, Dale Seymour Publications, 1999.

أربعة في سطر - ضرب أعداد عشرية



0.01	0.02	0.03	0.04	0.05	0.06
0.07	0.08	0.09	0.1	0.12	0.14
0.15	0.16	0.18	0.2	0.21	0.24
0.25	0.27	0.28	0.3	0.32	0.35
0.36	0.4	0.42	0.45	0.48	0.49
0.54	0.56	0.63	0.64	0.72	0.81

0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9
------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------