

# בינגו - חילוק

**מטרת המשחק:** תרגול עובדות החילוק בתחום המאה

**מספר המשתתפים:** 2

**אביזרים:** קוביית משחק עם המספרים 1-6, או עם המספרים 4-9; 2 חיילים; 30 דסקיות בשני צבעים: 15 מכל צבע; לוח משחק [מצורף, מומלץ להגדיל אותו].

**חוקי המשחק:**

1. כל משתתף מעמיד את חייל המשחק שלו על אחת המשבצות של המסלול.
2. כל משתתף בתורו מטיל את הקוביה וצועד עם החייל שלו על המסלול מספר צעדים כפי שהראתה הקובייה. המשתתף בוחר את כיוון הצעידה על המסלול.
3. את המספר הכתוב במשבצת עליה עצר הוא מחלק במספר שהקובייה הראתה ומחפש את תוצאת החילוק (ללא התייחסות לשארית) בלוח התוצאות שבמרכז הלוח.
4. המשתתף מניח דיסקית בצבע שלו על המספר המתאים בלוח התוצאות.
5. אם התוצאה לא מופיעה בלוח התוצאות, המשתתף מפסיד את תורו.
6. משתתף שמצליח ראשון להניח 5 דיסקיות בשורה, בטור, או באלכסון בלוח התוצאות מכריז "בינגו" ומנצח במשחק.

**גירסה אחרת (קלה יותר):**

## בינגו חילוק ללא שארית




**אביזרים:** קוביית משחק עם המספרים 1-6, או עם המספרים 4-9; 40 דסקיות בשני צבעים: 20 מכל צבע; לוח משחק [מצורף, מומלץ להגדיל אותו].

**חוקי המשחק:**

1. כל משתתף בתורו מטיל את הקוביה, בוחר מהמסלול משבצת שמכילה מספר אשר מתחלק ללא שארית במספר שעל הקוביה ושם עליה דיסקית בצבע שלו. משבצת זו חסומה כעת להמשך המשחק.
2. המשתתף מחלק כעת את המספר הכתוב במשבצת במספר שהראתה הקוביה ומניח דיסקית בצבע שלו על המספר המתאים בלוח התוצאות.
3. משתתף שמצליח ראשון להניח 4 דיסקיות בשורה, בטור, או באלכסון בלוח התוצאות, מכריז "בינגו" ומנצח במשחק.

מעובד על-פי המאמר: בינגו מסלולי, תמי גירון, מספר חזק 4, 1990.

# בינגו - חילוק

25	49	24	36		12	6	8																								
16		21	7		40																										
30		30	20		24	9	16																								
27						36																									
45	<table border="1"> <tr> <td>1</td> <td>6</td> <td>2</td> <td>9</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>5</td> <td>8</td> <td>6</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>2</td> <td>4</td> <td>1</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>3</td> <td>2</td> <td>9</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>7</td> <td>9</td> <td>5</td> <td>0</td> </tr> </table>					1	6	2	9	4	10	5	8	6	3	6	2	4	1	7	4	3	2	9	10	8	7	9	5	0	24
1	6	2	9	4																											
10	5	8	6	3																											
6	2	4	1	7																											
4	3	2	9	10																											
8	7	9	5	0																											
40						32																									
48						100																									
4						63																									
0						48																									
15						42																									
49	20	60	50																												
			72		36	42	35																								
80	28	81	18																												
64				35																											
20	54	32	10	18	14	24	