

بالبسيط صفر: لعبة طرح



هدف اللعبة: حل تمارين طرح في مجال المئة.

عدد اللاعبين: 2 - 4 ، يفضل اللعب بأزواج من أجل تحفيز النقاش بين اللاعبين.

المواد: مكعبا لعب مكتوب على كل منهما الأعداد 6 - 1 أو لوحتا عقارب مع الأعداد (6- 1). قلم وورقة لكل لاعب.

قوانين اللعبة:

1. كل لاعب بدوره يرمي مكعبي اللعب ويختار كيف يستعمل العددين اللذين حصل عليهما: بيني عدد من رقمين أو يجري عملية حسابية بين العددين (جمع، طرح، ضرب، قسمة). مثال: إذا حصل في المكعبين على: 4 و 5 يمكنه بناء العدد 45 أو 54، أو أن يجمعهما ويحصل على العدد 9 (4+5). أو أن يطرح ويحصل على العدد 1 (5 - 4) أو أن يضرب ويحصل على العدد 20 (5×4)
2. يطرح العدد الذي حصل عليه من العدد 99 ويسجل النتيجة على الورقة.
3. في الدورة القادمة يرمي اللاعب ثانية مكعبا اللعب يتعامل مع العددين مثلما ورد سابقاً ويطرح العدد الذي حصل عليه من نتيجة الطرح السابقة وهكذا.
4. إذا حصل اللاعب في المكعبين على عددين لا يمكن الحصول منهما على عدد مناسب، يخسر اللاعب دوره.
5. الأول الذي يحصل على **صفر** يكون هو الفائز.

المصدر: 99 and Out. *Nimble with Numbers*. Grades 3-4.

Dale Seymour Publications Menlo Park, California. 1998