



פספוסים

משחק לזוג ילדים

מטרת המשחק:

לעשות אומדן לתוצאה של פעולה על שני מספרים ולבדוק אותו באמצעות מחשבון (וגם לאמת תוצאה של מחשבון באמצעות אומדן).

חומרים:

2 קוביות מספרים רגילות או קוביות עם מספרים אחרים מ-0 עד 9.

דף תוצאות ומחשבון לכל תלמיד

מהלך המשחק:

- בכל תור, כל תלמיד מטיל את 2 הקוביות ומרכיב מהן מספר דו-ספרתי. שני המספרים נרשמים בדפי התוצאות של שני התלמידים בעמוד: **המספרים שהגרלנו.**

- לאחר מכן, כל תלמיד פועל בדף התוצאות שלו באופן הבא:

1. אומד את התוצאה של הפעולה על שני המספרים ורושם אותה בעמודה: **האומדן שלי.**
2. מחשב במחשבון את התוצאה של הפעולה על שני המספרים ורושם אותה בעמודה:

התוצאה במחשבון.

3. מחשב את ההפרש שבין האומדן שלו לבין התוצאה של המחשבון ורושם אותו בעמודה:

פיספוסים.

- ממשיכים כך עד שכל השורות בדף התוצאות מלאות.
- כל תלמיד מסכם את כל הפספוסים שבדף התוצאות שלו.

המנצח הוא מי שסכום הפספוסים שלו קטן יותר.

הוכן ע"י ברכה סגליס



דף תוצאות למשחק: פיספוסים

שם התלמיד: _____

הפעולה: _____

המספרים שהגרלנו	האומדן שלי	התוצאה במחשבון	פיספוסים
סה"כ הפספוסים:		_____	

שם התלמיד: _____

הפעולה: _____

המספרים שהגרלנו	האומדן שלי	התוצאה במחשבון	פיספוסים
סה"כ הפספוסים:		_____	