

מרוץ הכפולות

מטרת המשחק: הכרת כפולות בתחום ה-100.

מספר המשתתפים: 2 - 4.

אביזרים:

לוח משחק [מצורף]; חייל לכל משתתף; קוביית משחק או חוגה עם המספרים: 3, 4, 6, 7, 8, 9.

חוקי המשחק:

1. מניחים את החיילים במשבצת ההתחלה וקובעים את סדר המשתתפים.
2. כל משתתף בתורו מטיל את הקובייה, או מסובב את החוגה, ומתקדם אל המשבצת הקרובה ביותר שרשומה בה כפולה של המספר שקיבל.
3. אם משבצת זו צבועה באפור הוא חוזר אחורה אל המשבצת הקרובה ביותר שרשומה בה כפולה של המספר שקיבל.
4. משתתף שהגיע ראשון למשבצת הסיום - **מנצח**.



35	12	24	16	49	15	20	21	48
9	מרוץ הכפולות						64	
42		14	36	54		28		
8		30		72		45		
7		63		56		32		
6		סוף		40		90		
3				27		18		
4	התחלה			60	81	36	80	

