

لعبة ضرب



هدف اللعبة: التمرن على حقائق الضرب، عامل ضرب مختلف في كل مرة.

عدد اللاعبين: 3

المواد: قطعة كرتون دائرية مع عقرب مقسّمة لـ 10 قطاعات متساوية مكتوب عليها الأعداد من 1 حتى 10، أو 10 بطاقات مع الأعداد 1-10، 15 قرصًا (5 أقراص لكل لاعب). جدول لعامل الضرب الذي نريد التمرّن عليه.(مرفق جدول العامل 6 وجدول آخر فارغ). قبل البدء باللعب يجب تسجيل حواصل الضرب المناسبة في الجدول.

قوانين اللعبة:

1. يتم وضع الجدول على الطاولة وتوزّع الأقراص على اللاعبين (5 أقراص لكل لاعب).
2. كل لاعب بدوره يدور العقرب أو يأخذ بطاقة (من كومة البطاقات المقلوبة) ويضرب العدد الذي حصل عليه في عامل جدول الضرب الذي اخترناه. مثال: إذا كان الجدول يحتوي على حواصل الضرب لعامل الضرب 6 ، واللاعب حصل على العدد 4، فعليه أن يضع قرصًا من أقراصه بجانب حاصل الضرب 24 (في الجدول).
3. يكرر اللاعب التالي نفس مراحل اللعب، ويضع قرصًا بجانب حاصل الضرب الذي حصل عليه. إذا كان هناك قرص بجانب حاصل الضرب هذا فعليه أن يأخذ هذا القرص وأن لا يضع قرصه. في هذه الحالة يصبح معه قرص واحد أكثر مما كان لديه.
4. اللاعب الأول الذي يبقى بدون أقراص يكون هو الفائز.

المصدر: [Multiplication Games: How we made and used them](#)

Teaching Children Mathematics, November 2003

6 جدول ضرب للعامل

6	12	18	24	30
36	42	48	54	60

□ جدول ضرب للعامل
