

# تغلب علي بالكسور



**هدف اللعبة:** مقارنة كسور عادية

عدد اللاعبين: 2 – 4

**المواد:** 4 مكعبات لعب عادية، ورقة لتسجيل النتائج (مرفقة).

**قوانين اللعبة:**

1. كل لاعب بدوره يرمي مكعبات اللعب.
2. يضرب العددين اللذين على كل مكعبين- بحسب اختياره- ويحصل على نتيجتي (حاصلتي) ضرب. يكون كسرًا من النتيجتين. مثال: إذا حصل على الأعداد: 1, 4, 3, 6. يمكنه أن يفعل ما يلي:  $3 \times 1 = 3$ ,  $6 \times 4 = 24$ , وأن يكون الكسر:  $\frac{3}{24}$ .
3. يسجل الكسر في جدول النتائج. بإمكانه أن يختزل الكسر ويسجل الكسر المختزل أيضًا.
4. بعد كل دورة لعب، يفحص اللاعبون من منهم كتب الكسر الأصغر. يشيرون الى هذا الكسر بدائرة.
5. الفائز: اللاعب الذي في عمود لعبه دوائر أكثر.

المصدر: Polyhedra Dice Games, Silvey

# تغلب علي بالكسور



## ورقة لتسجيل النتائج

الاسم:		الاسم:		الاسم:		الاسم:		الدورات
								1
								2
								3
								4
								5
								6