

## كلنا نسجل نفس الأعداد - من سيربح؟



**هدف اللعبة:** جمع أعداد في مجال الـ 20 وفي مجال الـ 100، تخطيط استراتيجي.

**عدد اللاعبين:** بدون تحديد.

**المواد:** مكعب لعب عادي. ورقة تسجيل لكل لاعب تحوي أربعة جداول لعب (مرفقة).

### قوانين اللعبة:

1. كل لاعب يرمي مكعب اللعب حسب دور يتفق عليه مسبقاً في بداية اللعبة.
2. يسجل كل اللاعبين (كل في جدولته) العدد الذي ظهر على المكعب، في إحدى التربيعات في "جدول" لعب "1".
3. يستمرون هكذا 9 مرات إلى أن تمتلئ كل التربيعات في جدول "لعب 1".
4. يجمع كل لاعب الأعداد في أسطر وأعمدة جدول اللعب خاصته، ثم يشطب كل حاصل جمع يظهر مرة واحدة (أنظر المثال).
5. إذا بقيت حواصل جمع متساوية يقوم اللاعب بجمعها، والنتيجة تكون عبارة عن عدد النقاط لجدول لعب 1.

6	2	1	<del>9</del>
1	3	6	<del>10</del>
1	2	1	<del>4</del>
8	<del>7</del>	8	

6. يستمرون بنفس الطريقة مع جداول اللعب 2, 3 و 4.

7. كل لاعب يجمع جميع النقاط التي حصل عليها.

الفائز: اللاعب الذي حصل على المجموع الأكبر من النقاط.

16 نقطة

المصدر: Polyhedra Dice Games, D. Balka, pp. 10

## كلنا نسجل نفس الأعداد - من سيربح؟



جدول لعب 2


\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ النقاط: \_\_\_\_\_

جدول لعب 1


\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ النقاط: \_\_\_\_\_

جدول لعب 4


\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ النقاط: \_\_\_\_\_

جدول لعب 3


\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ النقاط: \_\_\_\_\_

المجموع الكلي للنقاط: \_\_\_\_\_