

# من الخواص إلى الأشكال



**هدف اللعبة:** تمييز مضلعات حسب الخواص.

**عدد اللاعبين:** 3-4 .

**المواد:** مكعب لعب عادي، بطاقات الخواص (مرفقة)، لوحة أشكال لكل لاعب (مرفقة).

**قوانين اللعبة:**

1. تخلط بطاقات الخواص وتوضع مقلوبة في كومة. يأخذ كل لاعب لوحة أشكال.
2. كل لاعب بدوره يرمي مكعب اللعب ويأخذ بطاقة من الكومة.
3. يبحث اللاعب في لوحة الأشكال خاصته عن مضلعات عدد أضلاعها مساو لعدد النقاط الذي ظهر على مكعب اللعب، والتي تفي أيضاً بالخاصة التي حصل عليها في البطاقة.
4. يشير بـ  $\surd$  على جميع المضلعات المناسبة في لوحته. مثال: حصل على العدد 3 والخاصة: يوجد فيه زاوية حادة. يمكنه الإشارة إلى جميع المثلثات (في كل مثلث يوجد زاوية حادة على الأقل).
5. يرجع اللاعب البطاقة إلى أسفل الكومة وينتقل الدور للاعب التالي.
6. إن لم يجد اللاعب مضلعاً يناسب العدد الذي حصل عليه في مكعب اللعب أو لا يناسب الخاصية التي أخذها، يخسر دوره وينتقل الدور للاعب التالي.
7. يستمر اللعب بنفس الطريقة لخمس دورات لعب.
8. بعد الدورة الخامسة، اللاعب الذي لديه  $\surd$  أكثر في لوحته - هو الفائز.

إعداد: ابتسام عبد الخالق وبراخا سيجليس، 2006

# من الخواص إلى الأشكال

## بطاقات الخواص

كل الزوايا متساوية	كل الأضلاع متساوية
فيه زوجان من الأضلاع المتساوية	فيه زاوية منفرجة واحدة فقط
فيه ضلعان متجاوران متساويان	كل ضلعين متقابلين متساويان
فيه ضلعان متوازيان	له قطر خارجي
فيه زاوية حادة	فيه زاوية قائمة واحدة فقط

# من الخواص إلى الأشكال

## لوحة أشكال

