

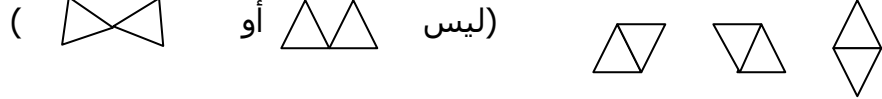




**هدف اللعبة:** حسابات شفوية (بالرأس) لعمليات حسابية بالأعداد 1 - 6، وإيجاد حاصل جمع أعداد ثنائية المنزلة.

**عدد اللاعبين:** 2

**المواد:** مكعبا لعب عاديان أو مكعبان عليهما الأعداد (1 - 6)، لوحة لعب (مرفقة)، قلمان بلونين مختلفين.

**سير اللعبة:**

1. يرمي اللاعب الأول مكعبا اللعب. يجري عملية حسابية على العددين اللذين حصل عليهما بهدف الحصول على أحد الأعداد في المثلث الكبير. يعلّم على هذا العدد (العدد الناتج) ويسجله في السطر الأول في جدول نقاطه. العمليات الحسابية التي يمكنه استعماله: جمع، طرح، ضرب، قسمة (إن لم يكن باقياً)، وقوة.
2. يجري اللاعب الثاني نفس المراحل، لكن عليه اختيار عدد (النتيجة) في مثلث له ضلع مشترك مع المثلث الذي لونه اللاعب الأول. مثال:  (ليس أو  أو )
3. إن لم ينجح اللاعب بالحصول على العدد المطلوب، يخسر دوره.
4. يستمر اللعب بهذه الطريقة إلى أن يملأ أحد اللاعبين جدول نقاطه. كل لاعب يجمع الأعداد التي في جدولته. اللاعب الذي حصل على حاصل جمع أكبر يكون هو الفائز.

المصدر: Polyhedra Dice Games, Balka

## ملك المثلثات

نقاط اللاعب الثاني

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

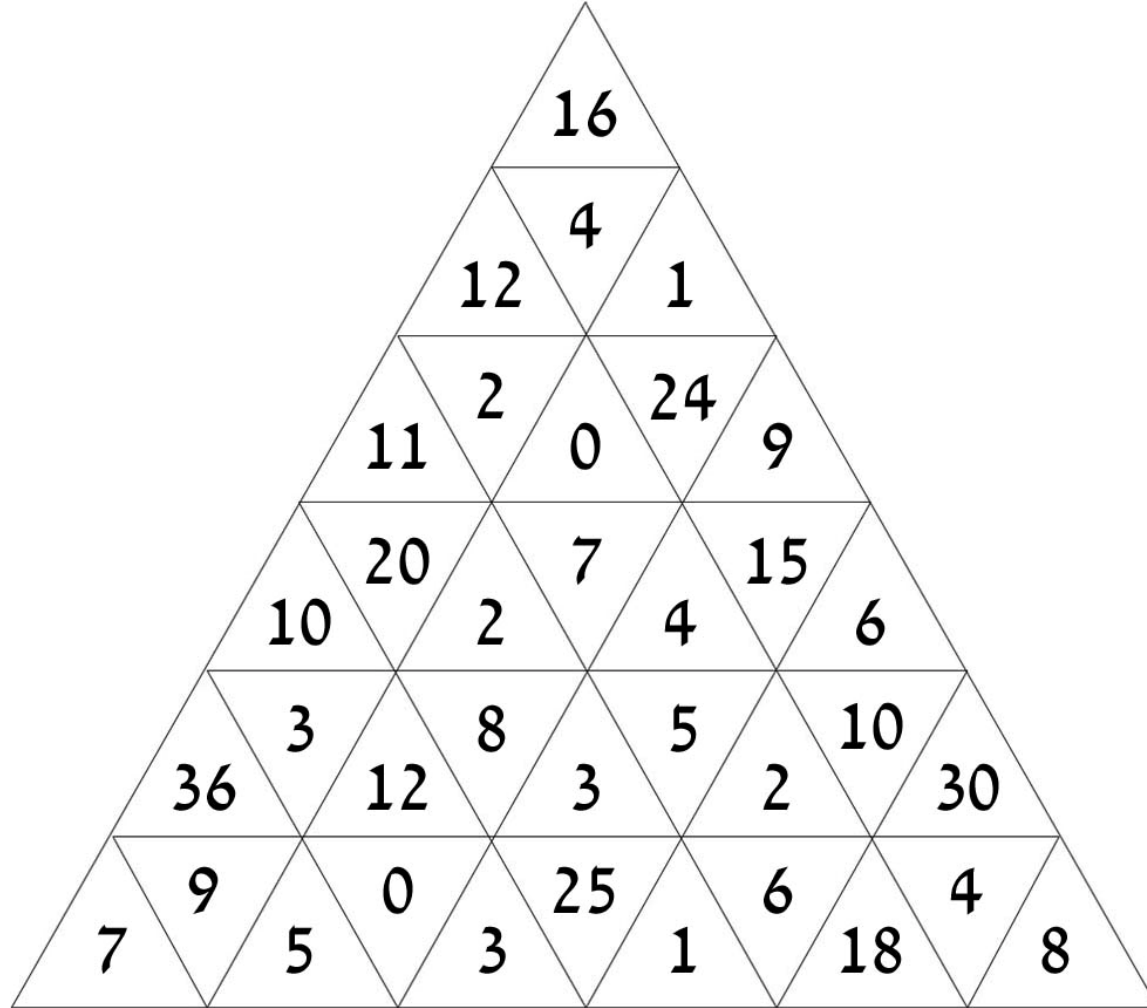
---

---

---

---

حاصل الجمع



نقاط اللاعب الأول

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

حاصل الجمع