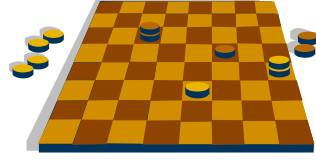


# لغز الأعداد



**هدف اللعبة:** التمرن على حقائق الضرب، الجمع، تطوير رؤية فراغية.

**عدد اللاعبين:** 2 - 4

**المواد:** جدول لعب (مرفق)، 10 بطاقات لكل عدد من 0 حتى 9 (100 بطاقة- مرفقة)، جدول لتسجيل النتائج (جدول لكل لاعب - مرفق).

**قوانين اللعبة:**

1. ضعوا جميع البطاقات على الطاولة (مقلوبة- الأعداد غير مرئية).
2. اختاروا عامل ضرب بين 2 و 10. خلال اللعبة تبنى حواصل ضرب لهذا العامل.
3. يأخذ كل مشترك 5 بطاقات.
4. يضع اللاعب الأول بطاقته (كلها أو قسم منها) في سطر أو عمود أو قطر في جدول اللعب، بحيث يكون **حاصل جمعها** من مضاعفات العامل الذي تم اختياره.
5. يسجل اللاعب الأول النتيجة التي كوّنها ( حاصل الجمع والذي هو من مضاعفات العامل) في جدول النتائج خاصته. يأخذ اللاعب بطاقات أخرى ليصبح معه 5 بطاقات.
6. يضع اللاعب التالي بطاقته (كلها أو قسم منها) في جدول اللعب في سلسلة مكتملة للبطاقات التي في الجدول، بحيث تكون على الأقل بطاقة واحدة ملاصقة للبطاقات التي في الجدول، ويكون حاصل جمعها من مضاعفات العامل الذي تم اختياره. أي يمكنه إضافة بطاقات من بطاقته للبطاقات التي قد تم وضعها في الجدول وتكوين حواصل جمع باتجاهات مختلفة.
7. يسجل اللاعب نتيجته في جدول نتائجه ويأخذ بطاقات أخرى ليصبح معه 5 بطاقات. مثال: إذا تم اختيار العدد 4 كعامل ، وحصل اللاعب الأول على البطاقات: 0, 2, 2, 3, 9. بإمكانه أن يضع بطاقته هكذا:

				2
				3
				9
				2

ويسجل النتيجة 16 في جدولته.

إذا حصل اللاعب الثاني على البطاقات: 0, 5, 7, 8, 8 بإمكانه أن يضع بطاقاته بهذا الشكل:

				2
			5	3
	8	8	7	9
				2

بهذا يكون قد كوّن 3 حواصل ضرب (نتائج) : النتيجة الأولى حاصل جمع الأعداد 7, 8, 8 مع العدد 9 (9 عدد وضعه اللاعب الأول) ، النتيجة الثانية: حاصل جمع العددين 5 و 3 (3 عدد وضعه اللاعب الأول) النتيجة الثالثة: حاصل جمع العددين 5 و 7 . يسجل هذا اللاعب النتائج: 12, 8, 32.

8. يستمر اللعب بهذا الشكل، إلى أن يملأ أحد اللاعبين جدول نتائجه.

9. يجمع كل لاعب نتائجه.

10. اللاعب الذي يحصل على حاصل الجمع الأكبر يكون هو الفائز.

### ملاحظات:

- أ. مسموح تكوين حواصل ضرب بجميع الاتجاهات، لكن ليس من المفروض أن تلاثم هذه التركيبات في كل الاتجاهات، فبالمثال أعلاه: كانت نتيجة عمودية من مضاعفات الـ 4 فهذا كان صدفة وليس شرطاً.
- ب. يمكن إضافة بطاقة العدد 0 إلى أي سلسلة قد وضعت في جدول اللعب وبهذا يربح صاحبها النتيجة لتلك السلسلة.

مקור: מתוך המאגר של מרי קופר ז"ל, המעבדה לחשבון, אוניברסיטת חיפה.

# لغز الأعداد

## جدول لعب


## لغز الأعداد

بطاقات الأعداد: يفضل تصويرها على كرتون ثم قصها

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

# لغز الأعداد

## جداول لتسجيل النتائج

جدول لتسجيل النتائج
(1)
(2)
(3)
(4)
(5)
(6)
(7)
(8)
(9)
(10)
<b>المجموع:</b>

جدول لتسجيل النتائج
(1)
(2)
(3)
(4)
(5)
(6)
(7)
(8)
(9)
(10)
<b>المجموع:</b>

جدول لتسجيل النتائج
(1)
(2)
(3)
(4)
(5)
(6)
(7)
(8)
(9)
(10)
<b>المجموع:</b>

جدول لتسجيل النتائج
(1)
(2)
(3)
(4)
(5)
(6)
(7)
(8)
(9)
(10)
<b>المجموع:</b>