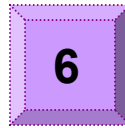


# תעודת הצלחה - מרכז חינוך הרק



**מטרות המשחק:** התאמה בין מספר לכמות והשלמת 2 מספרים / כמויות ל- 10. הקבצה ל- 10 וספירה בעשרות.

**מספר המשתתפים:** 2 - 3

**אביזרים:** קלפי משחק עם המספרים 1 - 9, או כרטיסי מספרים (4 פעמים כל מספר) - מצורף. 10 דסקיות לכל משתתף (לייצוג הכמויות היחידות). 20 דסקיות מצבע אחר (לייצוג העשרות).

**חוקי המשחק:**

1. מערבבים היטב את כרטיסי המספרים ומחלקים אותם שווה בשווה בין כל המשתתפים. כל משתתף מניח את הכרטיסים כשפניהם כלפי מטה, על השולחן לפניו.
2. כל משתתף מקבל 10 דסקיות לייצוג הכמויות היחידות.
3. בסיבוב הראשון, כל משתתף בתורו הופך 2 כרטיסים. הוא מניח ליד כל כרטיס דסקיות לפי המספר שעל הכרטיס. יכולים להיות שלושה מצבים:
  - א. הוא השתמש בכל הדסקיות. כלומר, השלים לעשר, ולכן מקבל מהקופה דסקית של עשרת. הוא מניח את הכרטיסים ואת הדסקית בצד.
  - ב. הוא לא השתמש בכל הדסקיות. כלומר, צרוף שני המספרים יוצא פחות מעשר. ולכן, הוא משאיר את הכרטיסים גלויים על השולחן לפניו.
  - ג. אין לו מספיק דסקיות להתאים לשני המספרים. כלומר, צרוף שני המספרים יוצא יותר מעשר. ולכן, הוא משאיר את הכרטיסים גלויים על השולחן לפניו.
4. בסיבובים הבאים, כל משתתף בתורו, הופך כרטיס אחד נוסף (או שני כרטיסים, אם אין לו כרטיסים גלויים) ומנסה להתאים שני מספרים שמשלימים לעשר. אם הצליח להתאים שני כרטיסים, הוא מקבל מהקופה דסקית של עשרת ומניח אותה ואת הכרטיסים בצד.
5. ממשיכים כך, עד שכל המשתתפים הפכו את כל הכרטיסים שלהם.
6. כעת, כל משתתף סופר את דסקיות העשרות שקיבל (ספירה בעשרות). מי שקיבל מספר גדול יותר הוא המנצח.

**מקור:** ליליאן פלישיק, מורה בימין אורד.

# מפיונים לצפר

## כרטיסי מספרים

6	5	4	3	2	1
3	2	1	9	8	7
9	8	7	6	5	4
6	5	4	3	2	1
3	2	1	9	8	7
9	8	7	6	5	4