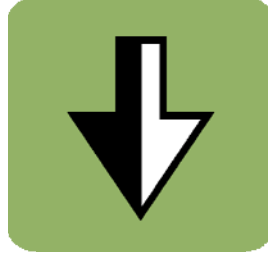


تماثل انعكاسي



هدف اللعبة: إيجاد خطوط التماثل في المضلعات.

عدد اللاعبين: 2

المواد: بطاقات مرسوم عليها مضلعات (مرفقة) - يفضل تصويرها على ورق عادي ليتمكن التلاميذ من طي المضلعات وذلك من أجل إيجاد وفحص خطوط التماثل.

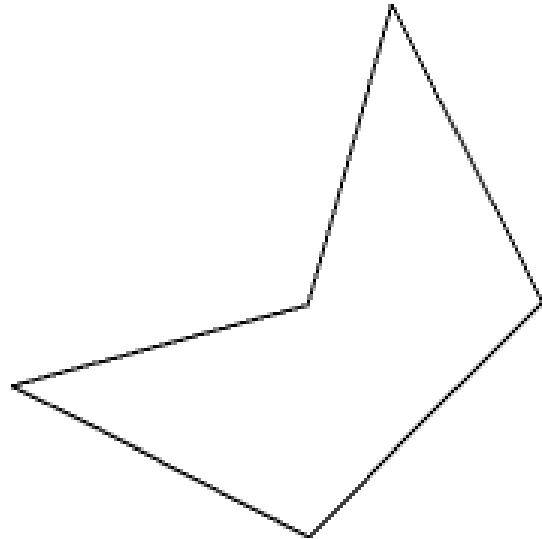
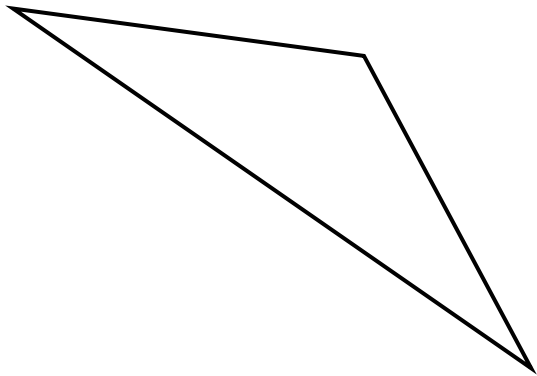
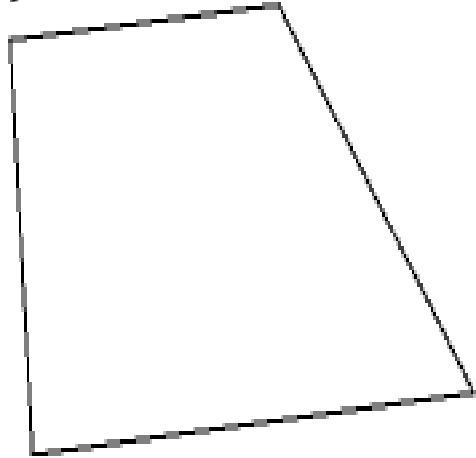
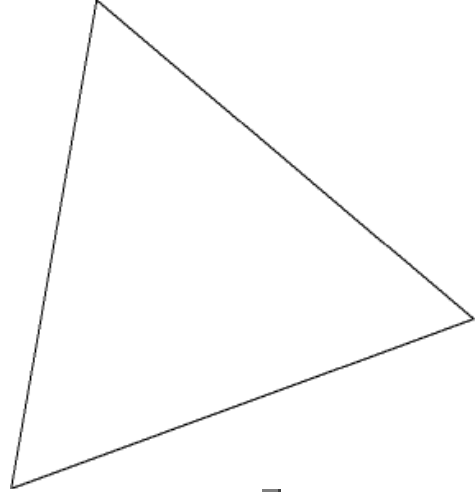
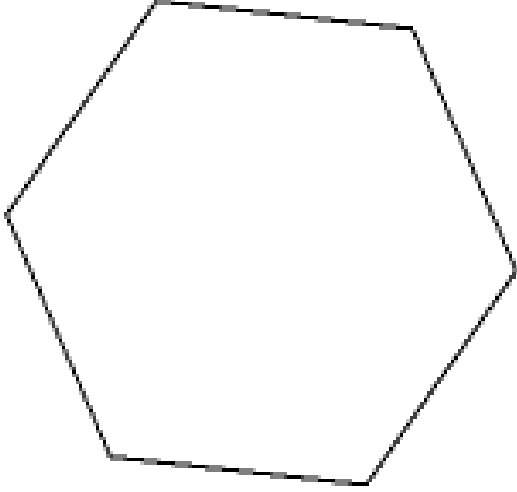
قوانين اللعبة:

1. توضع البطاقات داخل كيس غير شفاف أو داخل علبة.
2. في كل دورة، يأخذ كل من اللاعبين بطاقة ويفحص عدد خطوط التماثل للمضلع الذي حصل عليه.
3. اللاعب الذي يكون عنده خطوط تماثل أكثر يحصل على البطاقتين.
4. إذا كان للمضلعين نفس عدد خطوط التماثل، يأخذ كل لاعب بطاقة أخرى ويفحص عدد خطوط التماثل للمضلع الذي في بطاقته، من يكون في مضلعه خطوط تماثل أكثر يأخذ البطاقات الأربع، وهكذا.
5. تنتهي اللعبة عندما يفرغ الكيس /العلبة من البطاقات.
6. الفائز: اللاعب الذي في حوزته بطاقات أكثر.

مקור: מעובד מתוך מאגר המשחקים של מרי קופר ז"ל, המעבדה לחשבון, אוניברסיטת חיפה.

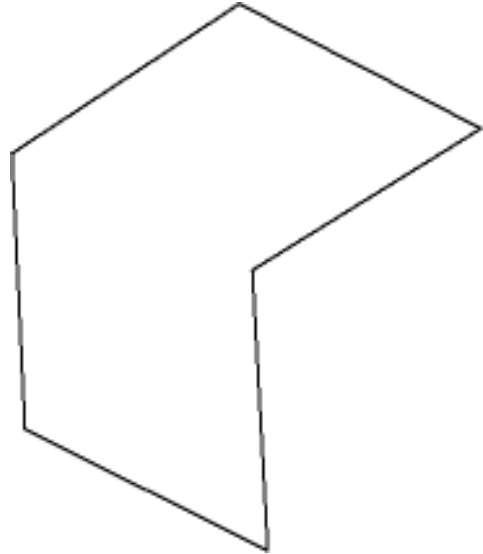
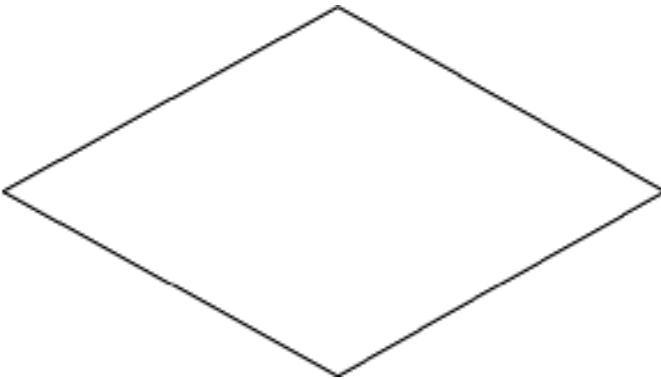
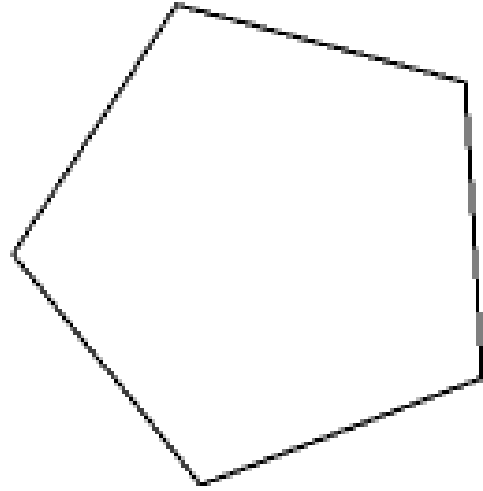
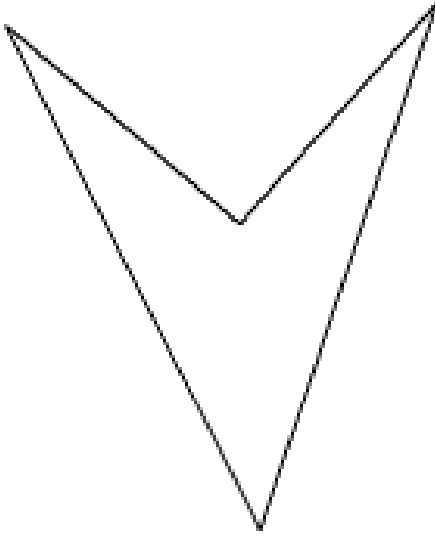
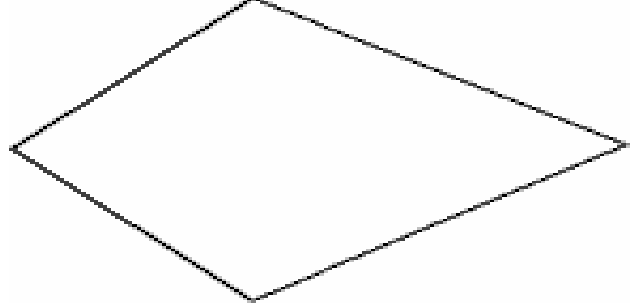
تماثل انعكاسي

بطاقات مضلعات (يتم القص بحسب الخطوط المؤكدة للمضلع)



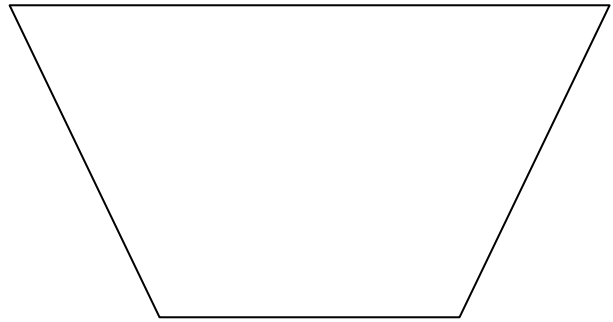
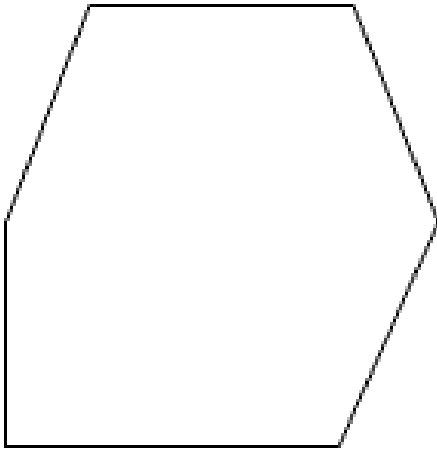
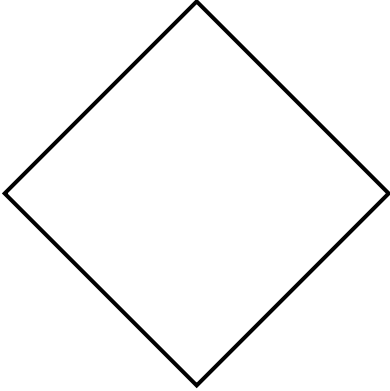
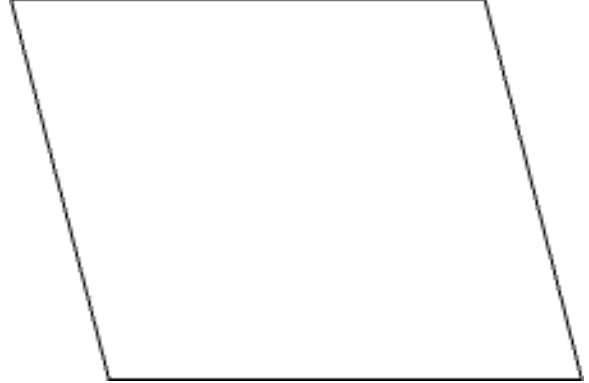
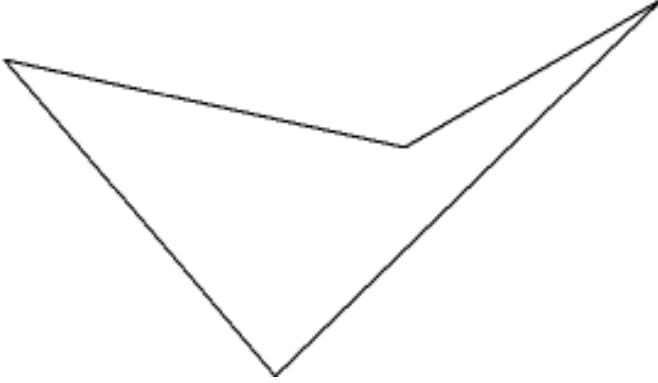
تماثل انعكاسي

بطاقات مضلعات (يتم القص بحسب الخطوط المؤكدة للمضلع)



تماثل انعكاسي

بطاقات مضلعات (يتم القص بحسب الخطوط المؤكدة للمضلع)



تماثل انعكاسي

بطاقات مضلعات (يتم القص بحسب الخطوط المؤكدة للمضلع)

