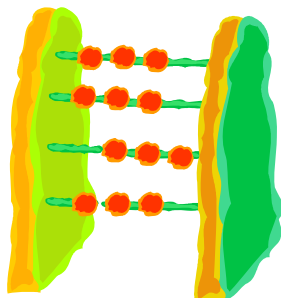


מחיתים שפרים עשרוניים



מטרת המשחק: תרגול ופיתוח אסטרטגיות לחיסור שברים עשרוניים.

מספר המשתתפים: 2-4

אביזרים: לפני כל משתתף מונח לוח לרישום התוצאות (מצורף) וכלי כתיבה.
קוביית משחק ועליה המספרים: 0.0 ; 0.1 ; 0.2 ; 0.3 ; 0.4 ; 0.5
קוביית משחק ועליה המספרים: 0.04 ; 0.05 ; 0.06 ; 0.07 ; 0.08 ; 0.09

חוקי המשחק:

1. כל משתתף בתורו מטיל את שתי הקוביות ומחבר את שני המספרים שקיבל.
2. את הסכום שקיבל הוא מחסר מ-3, שהוא המספר הראשון הרשום בדף התוצאות שלו.
3. הוא רושם את התרגיל שביצע בדף התוצאות, ומעתיק את התוצאה שקיבל לשורה חדשה. לדוגמה: אם קיבל בקוביות 0.4 ו-0.07, הוא מחסר 0.47 מ-3 ורושם בדף התוצאות את התרגיל: $3 - 0.47 = 2.53$, ומעתיק את התוצאה 2.53 לשורה הבאה.
4. בתור הבא, הוא מחסר את הסכום שהתקבל בקוביות מהמספר הרשום בשורה החדשה שבדף התוצאות שלו.
5. ממשיכים כך, עד שאחד המשתתפים מקבל תוצאה 0 או תוצאה קטנה מ-0.
6. הראשון שהגיע לאפס או לתוצאה קטנה מאפס הוא המנצח.

מקור: מעובד מתוך מאגר המשחקים של מרי קופר ז"ל, המעבדה לחשבון, אוניברסיטת חיפה.

מבחנים שקרים צפוניים - לוחות לרישום התוצאות

3	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____

3	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____
_____	-	_____	=	_____