



## משחקי המרה עם צורות הפלא

משחקים אלה נועדו לתרגל המרת יחידות על-פי יחסי המרה שונים.

לקוח מתוך החוברת: **Fractions with Pattern Blocks** מאת Mathew E. Zullie.

הוצאת Creative Publications, Inc. Palo Alto, CA, עמ' 58, 93.

### א. צורות והמרות

מספר המשתתפים: 3-5.

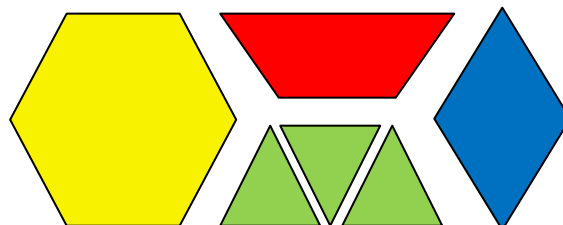
**חומרים:**

צורות פלא – משושים צהובים, טרפזים אדומים, מעוינים כחולים ומשולשים ירוקים.

קובייה

**חוקי המשחק:**

1. משתתף אחד הוא הבנקאי.
2. כל משתתף מטיל בתורו את הקובייה ומקבל מהבנקאי משולשים ירוקים כמספר שמראה הקובייה.
3. המשתתף ממיר את המשולשים לצורות אחרות שקולות, כשהמטרה היא שיהיו בידו כל הזמן מספר קטן ככל האפשר של צורות.
- לדוגמה,** אם משתתף קיבל 5 משולשים, הוא יכול להמיר אותם לטרפז אחד ומעוין אחד.
4. הראשון שצובר 5 משושים הוא המנצח.





## ב. צורות והמרות

מספר המשתתפים: 2-4.

### חומרים:

צורות פלא – משושים צהובים, טרפזים אדומים, מעוינים כחולים ומשולשים ירוקים.

### חוקי המשחק:

1. משתתף אחד הוא רב חובל.
2. כל משתתף מקבל 3 משושים.
3. כל משתתף מטיל בתורו את הקובייה ועליו לשלם לרב החובל במשולשים, כמספר שמראה הקובייה. כמוכן, עליו לדאוג כל הזמן שיהיה ברשותו מספר קטן ככל האפשר של צורות פלא. אם טעה, הוא מקבל קנס ולוקח משולש אחד מהקופה. **לדוגמה**, אם משתתף קיבל 4 בקובייה, הוא ממיר משושה אחד ב- 6 משולשים, משלם לרב החובל 4 משולשים וממיר את 2 המשולשים הנותרים במעוין.
4. המנצח הוא זה שנשאר ראשון **בלי** צורות.

