

## الأول هو من يبني مربعًا

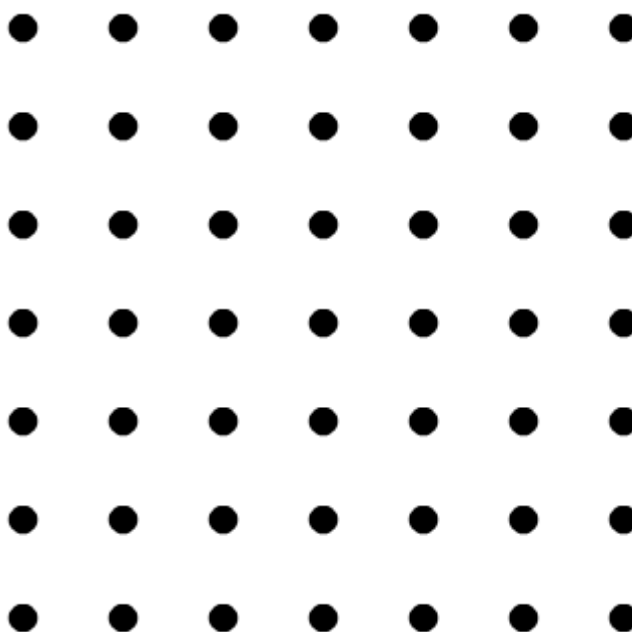
افتحوا [التطبيق](#)

يمكن اللعب بأزواج أو مقابل الحاسوب. كل بدوره يختار نقطة على لوحة النقاط (بالضغط بواسطة الفارة). نقاط اللاعب الأول تكون باللون الأحمر، نقاط اللاعب الثاني أو الحاسوب تكون باللون الأزرق.



باللعب مقابل الحاسوب يمكن الاختيار أن يكون الحاسوب هو اللاعب الأول أو الثاني.

الفائز: الأول الذي يعلم 4 نقاط تكون مربعًا عند وصلها بقطع مستقيمة.



أسئلة:

1. هل توجد نقطة يفضل البدء منها؟
2. هل الخطوة التي تقترحها هي خطوة جيدة؟ لماذا اقترحت هذه الخطوة؟
3. لماذا حسب رأيك، نفذ الحاسوب (أو اللاعب الآخر) هذه الخطوة؟ هل هي خطوة جيدة؟
4. كيف عرفت أن هذا الشكل هو مربع؟