

## نكبر، نصغر

### إجراء حسابات شفوية في العمليات الحسابية الأربع، في مجال المئة

#### هدف اللعبة:

الوصول إلى الـ 0 أو الـ 100 بواسطة القرار بأي عملية حسابية تُجرى. في كل دورة يمكن للاعب أن يغير قراره بناءً على الأعداد التي يحصل عليها في حجر الزهر.

#### عدد اللاعبين: 2

**المواد:** حجر زهر، ورقة لكل لاعب لتسجيل النتائج.

#### قوانين اللعبة:

1. يسجل كل لاعب العدد 50 على ورقة النتائج خاصته ( في العمود الأول من اليسار)
2. يرمي كل لاعب حجر الزهر ويسجل العدد الذي حصل عليه في ورقة النتائج خاصته. بعدها يختار عملية حسابية يجريها على العدد 50 والعدد الذي حصل عليه، بهدف الحصول على نتيجة قريبة أو تساوي 0 أو 100. يسجل العملية والنتيجة في ورقة نتائجه.
3. الفائز: اللاعب الأول الذي يحصل بالضبط على 0 أو 100.

مثال لورقة نتائج لاعب:

عدد البداية	العدد الظاهر على حجر الزهر	العملية	العدد النهائي
50	3	x	150
150	2	:	75
75	5	:	15
15	6	?	?

بأي عملية حسابية من الأجدر أن تختار الآن؟

إمكانية أخرى للعب، والتي تعزز مفهوم المبنى العشري: إبدأ بالعدد 500 ، تُسجل عشرات كاملة على مكعب اللعب من 10 إلى 60. في هذه الحالة على اللاعب أن يجمع أو يطرح أو يضرب أو يقسم بعشرات كاملة. الهدف هو الوصول إلى العدد 1000 أو العدد 0.

المصدر: NCTM Addenda Series