

עזרו לילדכם במתמטיקה - חוברת להורים

פעילויות של כיף שאפשר לעשות בבית (וגם בכיתה)

תורגם מתוך האתר: www.rbksch.org/maths

תרגום ועיבוד: מיכל סוקניק

פעילויות לכיתה א'

פעילות צורות

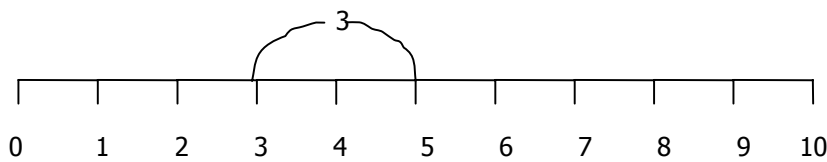
כשאתם בבית או בחוץ, הסתכלו על שטח הפנים של צורות.

- שאלו את ילדכם – איזו צורה היא הצלחת הזו, המראה, השטיח שבחדר האמבטיה, מגבת המטבח, החלון, הדלת, האור האדום ברמזור, וכדו'.
- בחרו את צורת השבוע, למשל ריבוע. כמה דוגמאות מצורה זו יכול ילדכם למצוא במשך השבוע, כשאתם בבית או בחוץ?

משחק קוביה

דרושה קוביה של 1 – 6, נייר ועיפרון.

- שחקו לפי התור.
 - בחרו מספר בין 1 ל-10 ורשמו אותו.
 - זרקו את הקוביה ואמרו את המספר שהתקבל.
 - מצאו את ההפרש בין המספר שנבחר לבין המספר שבקוביה, לדוגמה, אם רשמם 2 והקוביה הראתה 5, ההפרש הוא 3.
- אפשר גם לצייר ישר מספרים כדי לעזור לילדכם לראות את ההפרש בין שני מספרים.



בת כמה

התחילו עם הגיל של ילדכם. שאלו את ילדכם שאלות כמו אלה:

בת כמה תהיי בעוד שנה?

בת כמה היית לפני שנה?

בת כמה תהיי בעוד 10 שנים?

מספרים סודיים

- רשמו את המספרים מ-0 עד 20 על דף נייר.
- בקשו מילדכם לבחור בסוד מספר מהדף. לאחר מכן שאלו אותו כמה שאלות כדי לגלות מהו המספר הסודי, לדוגמה: האם הוא פחות מ-10? האם הוא בין 10 ל-20? האם מופיע בו 5? מותר לו לענות רק בכן או לא.
- כשניחתם את המספר, זהו התור שלכם לבחור מספר. ילדכם שואל את השאלות. למשחק קל יותר, השתמשו במספרים עד 10. למשחק קשה יותר, השתמשו ב-5 שאלות בלבד, או השתמשו במספרים גדולים יותר.

משחקי מסלול

- הכינו מסלול מספרים מ-1 עד 20, או ארוך יותר. עשו אותו כך שיהיה רלבנטי לתחום ההתעניינות של ילדכם – חיות מים, חלל, מפלצות... לאחר מכן שחקו עליו משחקים.
- זרקו קובייה. לכו מספר צעדים ע"פ המספר שהתקבל. אבל לפני שתלכו, עליכם לחשוב לאיזה מספר תגיעו. אם טעיתם, אינכם זיזים! המנצח הוא הראשון שיגיע בדיוק ל-20. עכשיו שחקו בהליכה אחורה עד 1.
 - הכינו לכל שחקן 8 חיילים בצבע שונה. זרקו קובייה. מצאו מספר על המסלול שיוצר יחד עם המספר שקבלתם 10 או 20. שימו עליו חייל שלכם, לדוגמה אם קבלתם בקובייה '4' אתם יכולים לשים את החייל שלכם על 6 או 16. אם נמצא שם כבר חייל של מישהו אחר, אפשר להחליף אותו בשלך! המנצח הוא הראשון ששם את כל 8 החיילים שלו על הלוח.

מתמטיקה של ארון המטבח

- בחרו שתי קופסאות שימורים או קופסאות מקרטון מארון המטבח שלכם.
- בקשו מילדכם להחזיק אחת בכל יד ולומר לכם איזו כבדה יותר, איזו קלה יותר (בדקו ע"י קריאת המשקל על כל אחת מהקופסאות).
- אם הילד צודק, הוא שומר את הקלה יותר. אחר כך בחרו פריט נוסף מהארון, ונסו למצוא קופסה שהיא עוד יותר קלה.
- המשיכו עד שהילד מצא את הפריט הקל ביותר בארון. יכול להיות שיהיה מתאים לאכול אותו כפרס!

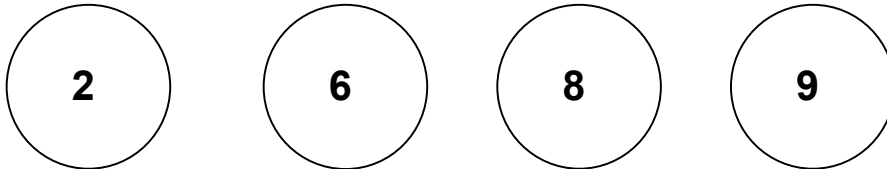
איסוף עצמים

- עבור משחק זה צריך קובייה ואוסף של עצמים קטנים כגון קוביות לגו, מדבקות או גרגרי שעועית. כמו כן צריך נייר ועיפרון.
- שחקו לפי התור.
 - זרקו את הקובייה. קחו מספר כזה של עצמים. רשמו את המספר.
 - המשיכו לזרוק את הקובייה ולקחת כמות של עצמים כפי שמראה הקובייה. אבל, לפני שאתם לוקחים אותם, עליכם לרשום את הסך הכל החדש שלכם. לדוגמה, לשרה יש 7. היא מקבלת 4. היא צריכה למצוא כמה יהיו לה עכשיו. היא מתחילה לספור משבע: שמונה, תשע, עשר, אחת-עשרה. היא רושמת 11.
 - אפשר לקחת עצמים רק אם צודקים.
 - הראשון שאוסף 20 עצמים מנצח!

חיבור עיגולים

למשחק זה צריך קוביה ונייר ועיפרון.

- כל אחד מכם צריך לצייר ארבעה עיגולים על דף הנייר שלו. רשמו מספר שונה בין 2 ל-12 בכל עיגול. לדוגמה:



- זרקו את הקוביה פעמיים. חברו את שני המספרים.
- אם הסכום הוא אחד המספרים בעיגולים שלך, אז אפשר למחוק אותו.
- הראשון שמוחק את כל ארבעת העיגולים שלו מנצח.

מטבעות וקוביה

למשחק זה צריך קוביה וכעשרים מטבעות של 10 אגורות.

- לפי התור, זרקו את הקוביה וקחו כמות של מטבעות של 10 אג' ע"פ המספר שהתקבל.
- נחשו כמה כסף מתקבל. לאחר מכן ספרו בקול רם בעשרות, כדי לבדוק, לדוגמה, אמרו: עשר, עשרים, שלושים, ארבעים...
- אם אתם עושים זאת נכון, אתם מקבלים מטבע אחת של 10 אג'.
- הראשון שמקבל שקל אחד מנצח.
- אל תשכחו להחזיר את המטבעות!

הסתכלו מסביב

בדרך לבית הספר, חפשו כמה תיבות, כדורים וגלילים אתם יכולים למצוא. מה ראיתם הכי הרבה?

בינגו מספרי מכוניות

- כל אחד בוחר מספר מטרה, לדוגמה, 10. חישבו אילו זוגות של מספרים ניתן לחבר כדי לקבל את המטרה שלכם.
- עליכם למצוא מכונית שיש לה שני מספרים שסכומם הוא מספר המטרה שלכם.

32 - 451 - 16

- אימרו: $4 + 6 = 10$, בינגו!
- החליפו את מספר המטרה כל שבוע.
- אפשר להרחיב פעילות זו ע"י כך שמחפשים שלושה מספרים שסכומם הוא מספר המטרה שלכם.