

עזרו לילדכם במתמטיקה - חוברת להורים

פעילויות של כיף שאפשר לעשות בבית (וגם בכיתה)

תורגם מתוך האתר: www.rbksch.org/maths

תרגום ועיבוד: מיכל סוקניק

פעילויות לכיתה ב'

כמה כבד?

לפעילות זו צריך מאזניים של מטבח, שיכולים לשקול עצמים בקילוגרמים.

- בקשו מילדכם למצוא משהו ששוקל קרוב ל- 1 קילוגרם.
- האם הם יכולים למצוא משהו ששוקל בדיוק 1 קילוגרם?
- מצאו דברים ששוקלים בערך חצי קילוגרם.

הסתכלו סביב

- במשך השבוע, חפשו בחוץ מספרים של "שלושים ומשהו", כמו 34 או 38, על מספרי בתים, לוחות רישוי של מכוניות, תחנות אוטובוס, וכדו'. כמה מצאתם? מהו המספר הגדול ביותר שמצאתם?
- בשבוע הבא חפשו מספרים של "חמישים ומשהו", או "שישים ומשהו".

כמה יש?

- פעם בשבוע, הוציאו את הכסף הקטן מהארנק. סיפרו עם ילדכם כמה כסף יש.

עובדות מספרים

צריך קוביה של 1 - 6.

- שחקו לפי התור. זרקו את הקוביה. נסו לומר מהר ככל האפשר את המספר שיש להוסיף לקוביה כדי לקבל עשר, לדג' אם מתקבל בקוביה 4, צריך לומר 6.
 - אם צדקתם, אתם מקבלים נקודה.
 - הראשון שמקבל 10 נקודות מנצח.
- ניתן להרחיב פעילות זו ע"י מציאת מספר כך שהסכום יהיה 20, או 50.

זוגות זריזים עד 10

הכינו אוסף של 12 כרטיסים המראים את המספרים 0 עד 10, אבל עם פעמיים 5. ניתן להשתמש בקלפים רגילים.

- ערבבו את הכרטיסים ותנו אותם לילדכם.
- בדקו כמה זמן לוקח לו למצוא את כל הזוגות שסכומם 10.

חזרו על כך בהמשך השבוע. ראו אם ילדכם יכול לעשות זאת מהר יותר.

0	10	2	8	4	6
1	9	3	7	5	5

נחשו את הצורה שלי

- חשבו על צורה דו-מימדית (משולש, מעגל, מלבן, ריבוע, מחומש או משושה). בקשו מילדכם לשאול שאלות כדי לנסות ולנחש מהי.
- אתם יכולים לענות רק כן או לא. לדוגמה, ילדכם יכול לשאול: האם יש לה 3 צדדים? או: האם הצדדים ישרים?
- בדקו אם הוא יכול לנחש את הצורה בעזרת פחות מחמש שאלות.
- עכשיו בקשו מהם לבחור צורה כך שאתם תוכלו לשאול שאלות.

מספרי מכוניות

- כל אחד בוחר מספר מטרה, לדוגמה, 15.
- כמה מספרי מכוניות תוכלו למצוא עם 3 ספרות שסכומם הוא מספר המטרה שלכם?

חיסור גרגרי שעועית

- למשחק זה דרושים קוביה וגרגרי שעועית, או כפתורים.
- התחילו עם ערימה של גרגרי שעועית באמצע. מנו אותם.
 - הטילו את הקוביה. אמרו כמה גרגרי שעועית יישארו אם מחסירים מספר זה.
 - הוציאו את הגרגרים ובדקו אם צדקתם!
 - המשיכו לשחק.
 - מי שלוקח את גרגר השעועית האחרון הוא המנצח!

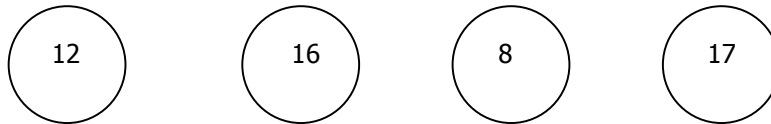
משחקי לוח

הכינו לוח של 10×10 משבצות, שבשורה התחתונה שלו רשומים המספרים מ-1 עד 10 משמאל לימין, בשורה השנייה מלמטה המספרים מ-11 עד 20 משמאל לימין, וכן הלאה, עד שבשורה העליונה רשומים המספרים מ-91 עד 100 משמאל לימין. ציירו סולמות וחבלים בין מקומות שונים על הלוח. המספרים בלוח זה מסודרים בצורה שונה מהרגיל, אך אפשר לשחק גם עם לוח רגיל של סולמות וחבלים.

- הטילו קוביה פעמיים. חברו את שני המספרים.
 - צעדו קדימה לפי המספר שהתקבל. לפני שתצעדו, עליכם לחשוב לאיזה מספר תגיעו.
 - אם טעיתם, אינכם זזים!
 - הראשון שמגיע לסוף הלוח מנצח.
- לגיוון, אפשר להטיל את הקוביה ולנוע אחורנית. או שאפשר להטיל את הקוביה פעם אחת, ואז לנוע מספר צעדים אשר יחד עם המספר שהתקבל בקוביה יהיה 10, לדוגמה, אם התקבל בקוביה 3, לך 7 צעדים.

שלושת של עיגולים

ציירו ארבעה עיגולים - כל אחד על הדף שלו. כתבו ארבעה מספרים בין 3 ל- 18, אחד בכל עיגול.



- לפי התור, זרקו קוביה שלוש פעמים וחברו את שלושת המספרים.
- אם הסכום הוא אחד המספרים בעיגולים שלך, את/ה יכול/ה לעשות עליו X.
- הראשון שמוחק את כל ארבעת העיגולים שלו מנצח.

קווים ישרים

בחרו 4 אורכים שונים בין 5 ל- 20 סנטימטר. השתמשו בסרגל שמסומנים עליו סנטימטרים. שרטטו ישר בכל אחד מהאורכים שבחרתם.