

עזרו לילדכם במתמטיקה - חוברת להורים

פעילויות של כיף שאפשר לעשות בבית (וגם בכיתה)

תורגם מתוך האתר: www.rbksch.org/maths

תרגום ועיבוד: מיכל סוקניק

פעילויות לכיתה ד'

משחק המספרים 1

לצורך המשחק דרושות 20 דסקיות או מטבעות.

- הטילו לפי התור שתי קוביות כדי ליצור מספר דו-ספרתי, לדוגמה, אם קבלתם 4 ו-1, אתם יכולים ליצור 41 או 14.
- חברו את שני המספרים האלה בראשכם. אם צדקתם, אתם מקבלים דסקית. ספרו לבן-זוגכם כיצד חישבתם את הסכום.
- הראשון שמקבל 10 דסקיות מנצח.
- כעת נסו להחסיר את המספר הקטן מהמספר הגדול.

משחק המספרים 2

- הניחו כמה לוחיות דומינו כשפניהן כלפי מטה.
- ערבבו אותן.
- כל אחד בוחר לוחית דומינו.
- כפלו את שני המספרים שעל לוחית הדומינו שלכם.
- מי שקיבל את התוצאה הגדולה יותר לוקח לעצמו את שתי לוחיות הדומינו.
- המנצח הוא בעל המספר הגדול ביותר של לוחיות הדומינו לאחר שנעשה שימוש בכולן.

משחק המספרים 3

- השתמשו בשלוש קוביות. אם יש לכם קוביה אחת בלבד, הטילו אותה שלוש פעמים.
- ❖ צרו מספרים תלת-ספרתיים, לדוגמה, אם קבלתם 2, 4, ו-6, אתם יכולים ליצור 246, 264, 426, 462, 624, ו-642.
 - ❖ בקשו מילדכם לעגל את המספר התלת-ספרתי לכפולה של 10 הקרובה ביותר. לדוגמה, עיגול של 76 לכפולה של 10 הקרובה ביותר הוא 80, עיגול של 134 הוא 130 (מספר המסתיים ב-5 מעגלים תמיד כלפי מעלה).
 - ❖ הטילו שוב את הקוביות, והפעם עגלו כל מספר תת-ספרתי ל-100 הקרובה ביותר.

לוח הכפל

- התאמנו בכפולות של 3, 4, ו-5. אמרו אותם בדרכים שונות, לדוגמה:
- כמה זה חמש כפול שלוש?
 - כמה זה 15 לחלק ל-5?
 - כמה פעמים 3 יש ב-21?

מדידות

השתמשו בסרט מדידה עם סנטימטרים:

- מדדו לפי התור אורכים של עצמים שונים, למשל, אורך הכורסה, רוחב השולחן, אורך האמבטיה, גובה הדלת.
- רשמו את המידות בסנטימטרים, או במטרים וסנטימטרים אם זה יותר ממטר, למשל, אם אורך האמבטיה הוא 165 ס"מ, אפשר לומר שהוא 1 מ' ו-65 ס"מ (או 1.65 מ').
- רשמו את כל המידות על פי הסדר.

להסתכל סביב

בחרו חדר בבית.

בקשו מילדכם לאתר 20 זוויות ישרות בחדר.

קובייה וחילוק

כל אחד מקבל דף נייר. כל אחד צריך לבחור חמישה מספרים מתוך הרשימה הבאה ולכתוב אותם על הדף.

5 6 8 9 12 15 20 30 40 50

- כל אחד בתורו מטיל קובייה. אם המספר שהתקבל הוא מחלק של אחד המספרים שבחרת, מחק את המספר בקו, לדוגמה, אם התקבל 4 בקובייה, אפשר למחוק את 8.
- אם מקבלים 1, מפסידים את התור. אם מקבלים 6, מקבלים תור נוסף.
- המנצח הוא זה שמוחק ראשון את כל חמשת המספרים שלו.

חברו הכל

- כל משתתף צריך קובייה.
- אומרים: התחל! ואז כל אחד מטיל את הקובייה שלו באותו הזמן.
- צריך לחבר את כל המספרים המופיעים על הקובייה - בצדדים ובחלק העליון שלה.
- מי שיש לו את הסכום הגבוה ביותר מקבל נקודה.
- המנצח הוא זה שקיבל ראשון 10 נקודות.

קובייה ועשרות

עבור משחק זה דרושים לוח של מספרים 1 – 100 (אפשר לוח של סולמות וחבלים), 10 דסקיות מאותו צבע או 10 מטבעות מאותו סוג לכל שחקן, וקובייה.

- כל משתתף בתורו בוחר מספר דו-ספרתי מהלוח, לדוגמה 24.
- מטילים את הקובייה. אם מקבלים 6, מפסידים תור.
- כופלים את המספר שמראה הקובייה פי 10, לדוגמה, אם מקבלים 4, זה הופך ל-40.
- מחברים מספר זה למספר שנבחר מהלוח, או מחסרים אותו ממנו, לדוגמה $24 + 40 = 64$.
- אם עונים נכון, מניחים דסקית או מטבע על התשובה.
- הראשון שמניח 10 דסקיות או מטבעות על הלוח מנצח.

זוגות ל-100

זהו משחק עבור שני משתתפים.

- כל משתתף מסרטט 10 עיגולים, ורושם מספר דו-ספרתי שונה בכל עיגול – אבל לא עשרות שלמות (10, 20, 30, 40...).
- כל אחד בתורו בוחר אחד מהמספרים של השחקן האחר.
- השחקן האחר צריך לומר מה להוסיף למספר זה כדי לקבל 100, לדוגמה אם בחר ב-64, צריך להוסיף 36.
- אם השחקן האחר צודק, הוא מוחק את המספר הנבחר.
- הראשון שמוחק את כל 6 המספרים שלו מנצח.

כוסות

- צריך קנקן מדידה של ליטר, ואוסף כוסות מסוגים שונים.
- ❖ בקשו מילדכם למלא כוס במים.
- ❖ שפכו את המים בהירות לתוך הקנקן.
- ❖ קראו את המדידה עד ל-10 מיליליטר הקרובים ביותר.
- ❖ כתבו את המדידה על דף נייר.
- ❖ עשו זאת עבור כל אחת מהכוסות.
- ❖ עכשיו בקשו מילדכם לכתוב את כל המדידות על פי הסדר.

כל ה-6-ים

- מדדו זמן לילדכם, בשעה שהם עושים אחד או יותר מהדברים הבאים.
 - ❖ ספירה בדילוגים של 6 עד 60.
 - ❖ ספירה לאחור בדילוגים של 6 מ-60 עד 0.
 - ❖ להתחיל מ-4. להמשיך לספור בדילוגים של 6 עד 70.
 - ❖ להתחיל מ-69. לספור לאחור בדילוגים של 6 עד 3.
- בשבוע הבא נסו להשיג שיא חדש.

שאריות

- ❖ לפי התור, בחרו מספר דו-ספרתי קטן מ-50.
- ❖ רשמו אותו. כעת ספרו בדילוגים של 4 עד שתגיעו אליו. איזה מספר נשאר?
- ❖ המספר שנשאר הוא מספר הנקודות שמקבלים, לדוגמה:
בחרים 27
סופרים: 4, 8, 12, 16, 20, 24
נשאר 3 כדי להגיע ל-27.
אז מקבלים 3 נקודות.
- ❖ הראשון שמקבל 12 או יותר נקודות מנצח.
עכשיו אפשר לנסות את אותו משחק בספירה בדילוגים של 3 או של 5. האם תוכלו לדעת אילו מספרים יתנו לכם נקודות?