

רביעיות - מהות השבר הפשוט

המשחק מיועד לכיתות ג' - ה'.

המשחק מתרגל זיהוי והתאמה בין שם השבר במילים ובמספר כחלק משלם וכחלק מכמות.

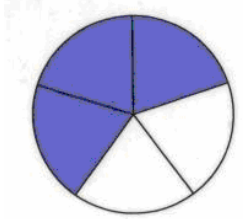
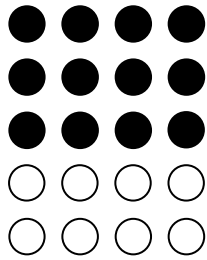
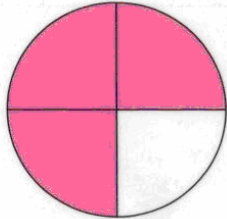
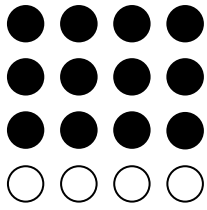
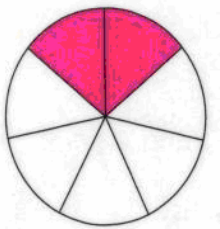
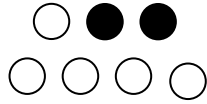
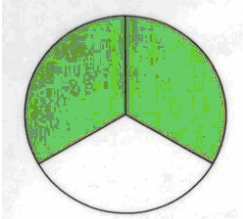
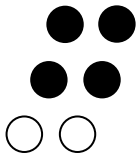

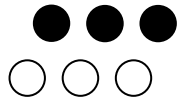
המשחק מכיל 60 קלפים שהם 15 רביעיות - כל רביעייה מתייחסת לשבר שונה. מתאים ל 2-4 שחקנים.

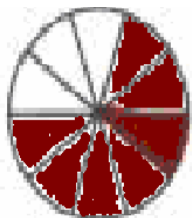
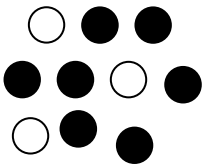
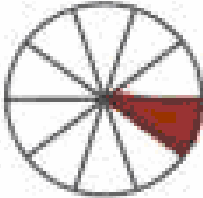
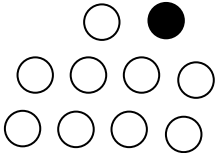
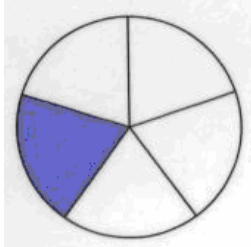
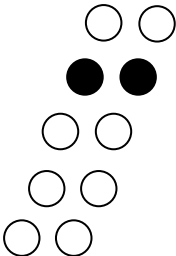
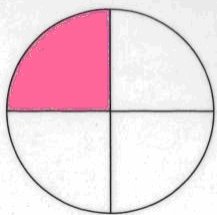
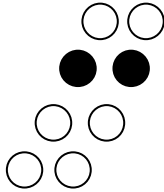
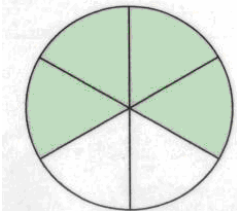
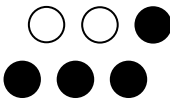
מטרת המשחק : לאסוף את מרב הרביעיות.

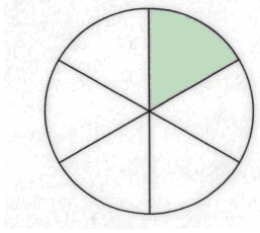
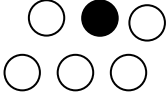
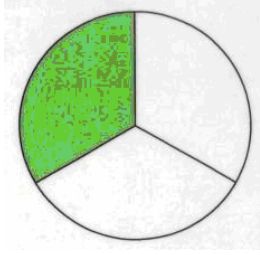
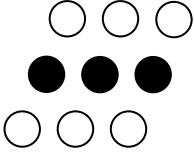
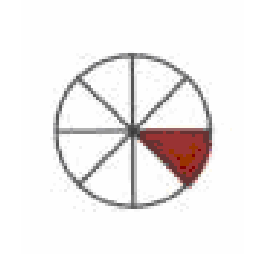
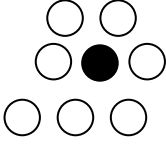
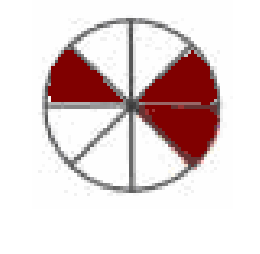
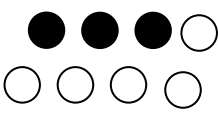
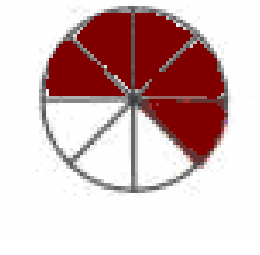
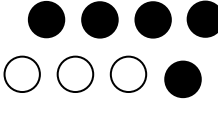
מהלך המשחק :

- טורפים היטב את כל הקלפים ומחלקים 6 קלפים לכל משתתף.
- את שאר הקלפים מניחים בקופה.
- כל משתתף בתורו מבקש ממשתתף אחר קלף להשלמת אחת הסדרות שבידו.
- למשל שחקן שברשותו קלף ועליו רשום "רבע" יכול לבקש מחברו קלף המייצג רבע.
- קיבל המשתתף את הקלף המבוקש, הוא רשאי לבקש קלף נוסף.
- אם לא נמצא הקלף המבוקש הוא לוקח מהקופה והתור עובר לשחקן הבא.
- במקרה ונשאר משתתף ללא קלפים, הוא לוקח קלף מן הקופה.
- ברגע שאזלו קלפי הקופה, ממשיכים לשחק מבלי לקחת קלפים מהקופה עד להשלמת כל הרביעיות.
- המנצח הוא בעל המספר הרב ביותר של רביעיות מושלמות.

בהצלחה.

		שלוש חמישיות	$\frac{3}{5}$
		שלושה רבעים	$\frac{3}{4}$
		שתי שביעיות	$\frac{2}{7}$
		שני שליש	$\frac{2}{3}$
		חצי	$\frac{1}{2}$

		שבע עשיריות	$\frac{7}{10}$
		עשירית	$\frac{1}{10}$
		חמישית	$\frac{1}{5}$
		רבע	$\frac{1}{4}$
		ארבע שישיות	$\frac{4}{6}$

		שישית	$\frac{1}{6}$
		שליש	$\frac{1}{3}$
		שמינית	$\frac{1}{8}$
		שלוש שמיניות	$\frac{3}{8}$
		חמש שמיניות	$\frac{5}{8}$