

**מדינת ישראל**  
**משרד החינוך**  
**מינהל תקשוב טכנולוגיה ומערכות מידע**

יום חמישי כ"ה בתשרי תש"ף  
24 אוקטובר 2019

**לכבוד**  
**מנהלי בתי הספר היסודיים**

**הנדון: אליפות הסייבר הישראלית – בתי ספר יסודיים**

אליפות הסייבר הישראלית תש"ף יוצאת לדרך זו השנה השישית. מטרתה של האליפות היא חשיפת תכנים מתמטיים, מדעיים וטכנולוגיים, בדרך חווייתית ומאתגרת ותוך העלאת המוטיבציה והרצון של התלמידים ללמוד מתמטיקה ומקצועות טכנולוגיים.

האליפות מתבצעת בשיתוף האיגוד הישראלי לתעשיות מתקדמות IATI ועמותת טק בריבוע. בשנים האחרונות השתתפו באליפות כ-2000 בתי ספר ומעל 350,000 תלמידים.

משרד החינוך שם לו למטרה להמשיך ולשמור על היתרון היחסי של ישראל, בתחומי המדע והטכנולוגיה. אחד התחומים המרכזיים הוא התכנות. ידיעת תכנות ברמה בסיסית נחשבת היום לאחת ממיומנויות המאה ה-21. מיומנות זו מאפשרת לילדים ולבני הנוער לרכוש מיומנויות של לימוד עצמי, התמודדות עם אתגרים ופתרונם, פיתוח סקרנות, חשיבה מחוץ לקופסה, עבודת צוות, יצירתיות ובטחון עצמי ומפתחת חשיבה אלגוריתמית כבסיס לפתרון בעיות. ה-OECD הכריז כי במבחני PISA בשנת 2021 ישולבו שאלות בנושא חשיבה חשובית, בפרק המתמטיקה. ניתן להתרשם מאירוע הגמר של אליפות הסייבר תשע"ט בסרטון [כאן](#).

**תחרויות תש"פ:**

**תחרויות הפתוחות לכלל התלמידים וכלל בתי הספר:**

- אליפות **התכנות** - מתנהלת בצורת משחקים חווייתיים ומאתגרים, המלמדים את יסודות התכנות, מחזקים חשיבה לוגית ואסטרטגית. האליפות מושתתת על סביבת 'אקסליום' לכיתות א-ד, וסביבות 'פלתורה' ו'איי-קוד' לכיתות ה-ו.
- אליפות **המתמטיקה** - הפלטפורמה מותאמת לתכ"ל במתמטיקה ומושתתת על סביבת 'עשר אצבעות' לתלמידי א' – ו'.

**כל תלמיד יכול להשתתף. אין צורך בידע קודם!**

**ההשתתפות באליפות, על כל תחרויותיה, הינה ללא עלות לבית הספר!**

**תחרות ייעודית לתכנית 'מדעי המחשב ורובוטיקה':**

- אליפות **הרובוטיקה** - מיועדת לתלמידי כיתות ה' בבתי הספר הלומדים בתוכנית. התחרות מאפשרת לילדים לרכוש מיומנויות של לימוד עצמי, התמודדות עם אתגרים ופתרונם, פיתוח סקרנות, חשיבה מחוץ לקופסה, עבודת צוות, יצירתיות ובטחון עצמי.

**מהלך האליפות בתחרויות**

בתי ספר המעוניינים להשתתף באליפות ירשמו את בית ספרם דרך [אתר אליפות הסייבר](#). לאחר הרישום יקבלו בתי הספר אישור על ההרשמה. הכניסה לאליפות תתבצע דרך [פורטל סקילז](#). באליפות ישנם 4 שלבים:

- **שלב האימון** – זהו שלב ללא ניקוד שנועד לבדיקת התחברות בתי הספר והתלמידים, דרך מערכת ההזדהות האחידה של משרד החינוך, לפורטל התחרות וללוח התוצאות. שלב זה יארך כשבוע בכל אחת מהתחרויות.
- **שלב התחרות הבית ספרית** - זהו השלב העיקרי בתחרות. ניקוד בית הספר נקבע על פי כמות הנקודות שצברו התלמידים המשתתפים בתחרות ביחס למספר התלמידים הכולל. בתחרות המתמטיקה יינתן ניקוד גם בעבור פעילות מורים. לפרטים ראה תקנון התחרות באתר התחרות.
- בסיום שלב בתי הספר של כל תחרות יוכרזו **בתי הספר העולים לשלב הגמר** (בהתאם לתקנון). בית הספר יבחר נבחרת של **4 תלמידים, הכוללת 2 בנות ו-2 בנים** (פרט לבתי ספר חד מגדריים), מכיתות ג' – ו', שתייצג את בית הספר בשלב הגמר של התחרות.
- **שלב מחנה האימונים הווירטואלי** - יתקיים בסוף חודש פברואר ויכלול תרגול וירטואלי של תכנים לקראת הגמר הארצי. חומרי הלמידה יהיו נגישים לכלל בתי הספר. נבחרות בתי הספר שיעלו לגמר, מחויבות לקיים את פעילות מחנה האימונים.
- **אירועי הגמר** - יתקיימו בימים ראשון – שני, י"ט - כ' באדר תש"ף, 15-16 במרץ 2020. בתי הספר שיעפילו לשלושת המקומות הראשונים בתחרויות השונות יזכו בפרסים יקרי ערך.

**לאורך כל תקופת התחרות יפעיל משרד החינוך מוקד בו יוכלו בתי הספר לקבל חומרי הדרכה ותשובות**

**לשאלות בטלפון 03-6225395 בימים א'-ה' בין השעות 08:00-17:00 ובדוא"ל [skillzSupport@taldor.com](mailto:skillzSupport@taldor.com)**

**מדינת ישראל**  
**משרד החינוך**  
**מינהל תקשוב טכנולוגיה ומערכות מידע**

**אז איך בעצם מתנהלת האליפות ?**

אנחנו ממליצים על תמהיל שמשלב עבודה בבית ועבודה בבית הספר. רצוי לעודד את התלמידים לשחק בבית וכן לשלב בשיעורים במהלך יום הלימודים ובשעות פרטניות. ניתן להעביר את השיעור בכיתה מחשבים כך שהילדים יוכלו לתרגל בזמן השיעור.

**כמה תלמידים צריכים לשחק? זה רק למצטיינים ?**

האליפות מיועדת לכלל התלמידים מכיתות א' ועד ו'. ככל שיותר תלמידים ישחקו המיקום של בית ספר בטבלה עולה. בכוונה פעילויות בכל הרמות. ישנן פעילויות קלות מאד, ישנן פעילויות ברמת הכיתה וישנן פעילויות ברמה מאתגרת מאד. המטרה שכל תלמיד ימצא את מקומו, ילמד ויהנה.

**איך מתנהלת אליפות הרובוטיקה ?**

אליפות הרובוטיקה מיועדת לבתי הספר בתכנית "מדעי המחשב ורובוטיקה". הנחיות ישלחו לבתי ספר אלו.

**מה חדש בתחרויות ?**

- ✓ בתחרות התכנות נכנסו סביבות חדשות.
- ✓ הרישום מאפשר לבחור רישום לתחרות התכנות ו/או לתחרות המתמטיקה ו/או לשתייהן.
- ✓ עשרת בתי הספר הטובים ביותר בהישגיהם בשתי התחרויות גם יחד, יוכלו לשלוח נבחרות לשתי התחרויות. פרטים בתקנון שבאתר האליפות.

**מובילי התחרות בפיקוח**

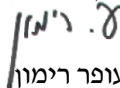
תחרות התכנות – גב' רונית אלוש, מדריכה ארצית, חטיבת הטמעת טכנולוגיות  
 תחרות המתמטיקה – גב' רחלי גבאי, מדריכה ארצית, הפיקוח על הוראת המתמטיקה בקדם יסודי ויסודי  
 תחרות הרובוטיקה – מר אביב אייזנר, מדריך ארצי, חטיבת הטמעת טכנולוגיות

**לוחות הזמנים**

תחרות מתמטיקה	תחרות תכנות	
		<b>רישום</b>
	27/10/2019 – 21/11/2019	כ"ח בתשרי תש"ף - כ"ג בחשוון תש"ף
13/1/2020 – 19/1/2020	24/11/2019 - 28/11/2019	<b>אימון ראשוני</b>
ט"ז בטבת תש"ף – כ"ב בטבת תש"ף	כ"ו בחשוון תש"ף – ל' בחשוון תש"ף	
20/1/2020 - 6/2/2020	01/12/2019 - 19/12/2019	<b>שלב בתי הספר</b>
כ"ג בטבת תש"ף – י"א בשבט תש"ף	ג' בכסלו תש"ף – כ"א בכסלו תש"ף	
	23/2/2020-27/2/2020	<b>מחנה האימונים</b>
	כ"ח בשבט תש"ף – ב' באדר תש"ף	
	15-16/3/2020	<b>*אירוע הגמר</b>
	י"ט - כ' באדר תש"ף	

\*תאריכי הגמר יכולים להשתנות

בברכה,



ד"ר עופר רימון  
 סמנכ"ל ומנהל מינהל תקשוב, טכנולוגיה ומערכות מידע

**העיתקים:**

- ח"כ הרב רפי פרץ – שר החינוך
- מר שמואל אבוהב – מנכ"ל משרד החינוך
- גב' שוש נחום – סמנכ"לית בכירה ומנהל המינהל הפדגוגי
- גב' קרין מאיר רובינשטיין – מנכ"לית IATI
- מר משה פרידמן – מנכ"ל טק הריבוע
- פרופ' יוסי מטיאס – מנכ"ל Western Digital ישראל ויו"ר ועדת החינוך ב- IATI MNC Forum מנהלי מחוזות
- גב' אתי סאסי – מנהלת אגף א' חינוך יסודי
- ד"ר דורית נריה – מפמ"ר מתמטיקה בקדם יסודי ויסודי
- מר קובי רפאל – מנהל חטיבת הטמעת טכנולוגיות, מינהל תקשוב, טכנולוגיה ומערכות מידע
- גב' איריס צור – מנהלת אליפות הסייבר הישראלי