



משחק - אל האלף (או אל המאה) נחמה חורין

מטרה לימודית: הבנת המבנה העשורי
תרגול 4 פעולות חשבון במספרים שלמים

מטרה משחקית: להגיע ל-99 או ל-999 (לפי הרמה)

כלי משחק: לוח - (לפי הדוגמא הרצי"ב)
קוביה או שתיים
2-3 חיילים לכל משתתף
כרטיסי הפתעה.

מס' המשתתפים: 2-4

כללי משחק: כל ילד מציב את חייליו בנקודת הזינוק - אפס. חייל אחד בעמודת אחדות, חייל אחד בעשרות ואחד במאות. כל ילד בתורו, מטיל את הקוביה ומתקדם בק בחייל האחדות. כשהחייל מגיע לשורה 0 למעלה, אין אפשרות להתקדם; צועדים צעד אחד בחייל העשרות, ומחזירים את חייל האחדות לאפס שלמטה.

דוגמא - חייל האחדות עומד בשורה 8. הקוביה מראה 4. חייל האחדות צועד צעד אחד ומגיע ל-9, צועד צעד נוסף ומגיע ל 0. מזניק את חייל העשרות, הצועד צעד אחד. וחייל האחדות חוזר ל 0 שלמטה וצועד עוד את הצעדים שנותרו לו.

$$8 + 4 = 8 + 2 + 2 + 12$$

באופן דומה, כשחייל העשרות מגיע לשורת ה 0 למעלה, מחזירים אותו לשורת ה 0 שלמטה וצועדים צעד אחד בחייל המאות.

כשמגיעים למשבצת מושחרת, יש לקחת כרטיס הפתעה ולפעול בהתאם. מנצח: הראשון שהגיע ל-999, כלומר ששלושת חייליו נמצאים בשורת ה 9.

דוגמא לכרטיסים

רמה א. קוביה אחת: עליך לסגת כמספר שהראתה הקוביה. עליך לחכות תור. זרוק שנית את הקוביה.

2 קוביות: מצא את ההפרש בין הקוביות - וחזור. מצא את הסכום והתקדם. בנה מספר דו-ספרתי והתקדם. קרא את המספר שמראים חייליך על הלוח - קראת נכון - התקדם 10 צעדים באחדות. טעית - חזור 10 צעדים באחדות.

רמה ב. 2 קוביות: כפול את סכום הקוביות ב-2 והתקדם. כפול קוביה אחת בשנייה והתקדם / היסוג. כפול קוביה אחת בשנייה והתקדם / היסוג בספרת האחדות. חלק קוביה אחת בשנייה והתקדם / היסוג בשארית / במנה.

אל האלף

מאות	עשרות	אחדות	
			0
			9
			8
			7
			6
			5
			4
			3
			2
			1
			0 שורת זינוק

– אנו בולמים את יכולת התמיכה של התלמיד, השרוי בכחזר מלימודים, מבחינות ומכישלונות.

מתוך ספרו של ג'ון הולט
"איך לומדים ילדים"