



## אמוד וכפול - 5 בשורה

### ביצוע תרגילי כפל במספרים גדולים באומדן ובמחשבון

**מטרת המשחק:** מציאת כפולות של מספרים גדולים באמצעות אומדן ומחשבון

**מספר המשתתפים:** 2 - 4

**אביזרים:** לוח משחק (מצורף), מחשבון, דסקיות בצבעים שונים (צבע לכל משתתף)

**חוקי המשחק:**

- כל משתתף בתורו בוחר משבצת מלוח המשחק.
- הוא מקליד במחשבון את המספר הרשום במשבצת, לוחץ על פעולת הכפל ומקליד מספר נוסף, שלהערכתו יתן תוצאה המתאימה לטווח המספרים הרשומים באותה משבצת.

<b>26</b>	<b>x</b>	מספר שהמשתתף בוחר כך שתתקבל תוצאה בין 300 ל- 320	<b>=</b>	התוצאה שמתקבלת במחשבון
-----------	----------	--	----------	---------------------------

**26**

**300-320**

דוגמה:

- הוא משווה את התוצאה שקיבל במחשבון לטווח המספרים שבמשבצת של המספר שהקליד.
- אם התוצאה מתאימה לטווח הוא מניח דיסקית בצבע שלו על המשבצת. אם טעה והתוצאה שקיבל אינה מתאימה לטווח, הוא מפסיד את התור.
- המשתתף הבא בתור עושה אותן פעולות.
- מנצח - מי שמצליח לכסות 5 משבצות ברצף בשורה, בטור, או באלכסון.

מקור: תמי גירון

## אמוד וכפול

<b>27</b>	<b>54</b>	<b>83</b>	<b>17</b>	<b>102</b>
200 - 220	320 - 340	240 - 260	130 - 150	500 - 520
<b>11</b>	<b>56</b>	<b>135</b>	<b>24</b>	<b>62</b>
215 - 225	160 - 180	400 - 420	280 - 300	300 - 320
<b>90</b>	<b>44</b>	<b>102</b>	<b>46</b>	<b>95</b>
1400 - 1500	780 - 800	1320 - 1350	410 - 520	560 - 580
<b>53</b>	<b>12</b>	<b>25</b>	<b>74</b>	<b>81</b>
150 - 170	180 - 210	400 - 430	350 - 380	1450 - 1470
<b>37</b>	<b>112</b>	<b>71</b>	<b>65</b>	<b>83</b>
140 - 160	440 - 480	1000 - 1200	300 - 330	570 - 590