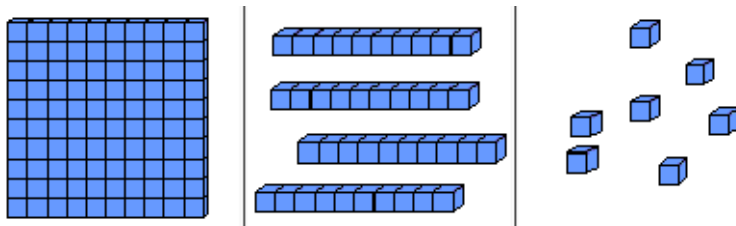


הראשון לאפס



מטרת המשחק: המרות וחיסור בתחום המאה

מספר המשתתפים: 4-5

אביזרים: קוביית משחק, בדידי 100, 10, ו-1; או עזרים תואמים [מצורף: משטח 100, רצועות 10 ומשבצות של 1 - אותם ניתן לצלם על בריסטול לבן או צבעוני]

חוקי המשחק:

1. כל משתתף מקבל בדיד אחד של 100. יתר הבדידים מונחים בקופה.
2. כל משתתף בתורו זורק את הקובייה ומחסר מ-100 את המספר שהקובייה הראתה.
3. לצורך ביצוע החיסור עליו לבצע המרה של הבדידים: בדיד 100 ממיר ל-10 בדידים של 10, בדיד 10 ממיר ל-10 בדידים של 1.
4. את הבדידים שחיסר הוא מחזיר לקופה.
5. בכל תור ממשיכים לחסר מכמות הבדידים של כל אחד.
6. המשתתף שמגיע ראשון ל-0 מנצח.

הערה:

ניתן לשחק את המשחק גם בכיוון הפוך. להתחיל מ-0 ולהגיע ל-100. במקרה זה עושים המרות מהיחידות לעשרות ומהעשרות למאה.

