

حواصل ضرب وحواصل جمع



هدف اللعبة: التمرن على حقائق الضرب وحساب تمارين جمع في مجال الـ 200.

عدد اللاعبين: 2

المواد: مكعبا لعب أو لوحتا عقارب، مكتوبة عليها الأعداد : 4, 5, 6, 7, 8, 9. جدول تسجيل لكل لاعب (مرفق).

قوانين اللعبة:

1. في الدورة الأولى: كل لاعب بدوره يرمي مكعبي اللعب ويضرب العددين اللذين حصل عليهما.
2. يسجّل في العمود الأول من جدولته تمرين الضرب، وحاصل الضرب في العمود الثاني.
3. في الدورة الثانية: كل لاعب يلعب ثانية بنفس الطريقة، ويسجّل مجموع حاصل الضرب الناتجين من الدورتين، في العمود الثالث.
4. في الدورة الثالثة: كل لاعب يلعب مرة أخرى بنفس الطريقة، ويسجّل - في العمود الثالث- مجموع حاصل الضرب الذي حصل عليه مع نتيجة الجمع من الدورة السابقة. (المجموع يتراكم من دورة إلى دورة).
5. يستمر اللعب هكذا حتى يحصل أحد اللاعبين على 200 أو أكثر (المجموع المتراكم).
6. يتم اللعب مرة أخرى من جديد.
7. اللاعب الأول الذي يحصل على 3 مرات العدد 200 (أو عدد أكبر من 200) يكون هو الفائز.

إمكانية أخرى للعب:

كل لاعب بدوره يرمي مكعبي اللعب ويجري عملية جمع وعملية ضرب على هذين العددين، ثم يجمع النتيجة. مثال: إذا حصل على 4 و 8 : $4+8=12$ و $8 \times 4 = 32$ ويسجّل 44 (32 + 12).

المصدر: Math Games Workshop. By Dave Kirkby. Mathematics in School, Vol. 16 (5) Nov. 1987, pp. 12-15.

حواصل ضرب وحواصل جمع
جدول لتسجيل النتائج

جدول للاعب الأول

المجموع المتراكم	حاصل الضرب	تمرين الضرب

جدول للاعب الثاني

المجموع المتراكم	حاصل الضرب	تمرين الضرب