

מחשק: התקדם בשאריות



מטרת המשחק: מציאת השארית של תרגילי חילוק בתחום המאה ובתחום האלף, באמצעות חישוב בראש או בעזרת סימני התחלקות.

מספר המשתתפים: 2 - 4

אביזרים: לוח משחק (מצורפים: לוח לתחום המאה ולוח לתחום האלף), חיילים, 24 כרטיסי מספר של המספרים 2-9 (שלושה כרטיסים מכל מספר - מצורף)


חוקי המשחק:

1. מערבבים את הכרטיסים ומניחים בערימה כשפניהם כלפי מטה.
2. מעמידים את החיילים במשבצת ההתחלה.
3. כל משתתף בתורו מרים כרטיס ומחלק את המספר שעליו הוא עומד במספר שקיבל בכרטיס. הוא מתקדם אך ורק לפי השארית שמתקבלת. לדוגמה: אם עומד על המספר 16 וקיבל בכרטיס את המספר 7 - הוא מתקדם 2 צעדים. אבל אם קיבל את המספר 8 - הוא נשאר במקום.
4. מתקדמים על פי המסלול בלוח, הראשון שמגיע למשבצת "בית" שבמרכז הלוח - מנצח.

מקור: מרי קופר - אוניברסיטת חיפה, המעבדה לחשבון.


משחק: התקדט שאריות

תחום המאה

1	59	84	53	9	21
13	36	15	51	49	62
62	18		3	14	
99	89	בית	69	75	
22	89	20	15	81	16
47	74	97	32	52	16
					התחלה

משחק: התקדם בשאריות

תחום האלף

3001	659	484	853	309	4021
813	1236	715	151	449	362
5162	418			2501	214
999	789	בית		569	675
422	989	620	815	781	1216
2847	974	297	651	452	516
					התחלה

5	4	3	2
9	8	7	6
5	4	3	2
9	8	7	6
5	4	3	2
9	8	7	6