

כיון - משחק כפל



מטרת המשחק: תרגול עובדות הכפל, בכל פעם גורם כפל אחר.

מספר המשתתפים: 3

אביזרים: חוגה בעלת 10 גזרות (או 10 כרטיסים) עם המספרים 1 עד 10. 15 דסקיות (5 דסקיות לכל שחקן). לוח של גורם הכפל אותו רוצים לתרגל (מצורפים לוח של גורם 6 - לדוגמה, ולוח ריק) לפני המשחק, יש לרשום על הלוח את המכפלות המתאימות לגורם אותו רוצים לתרגל.

חוקי המשחק:

1. מניחים את הלוח על השולחן ומחלקים לכל משתתף 5 דסקיות.
2. כל שחקן בתורו מסובב את החוגה, או מרים כרטיס (מערימת הכרטיסים המונחים על השולחן כשפניהם כלפי מטה) וכופל את המספר שקיבל בגורם שמכפלותיו רשומות על הלוח. הוא מניח דסקית על יד המכפלה שקיבל. לדוגמה: אם המכפלות מתרגלות את הגורם 6, והשחקן קיבל את המספר 4, הוא מניח דסקית על יד המכפלה 24.
3. השחקן הבא חוזר על אותו תהליך, ומניח דסקית על המכפלה המתאימה למספר שקיבל. אבל, אם על יד מכפלה זו יש כבר דסקית, הוא צריך לקחת אותה (ולא להניח דסקית). במקרה כזה יש ברשותו כעת, דסקית נוספת.
4. השחקן שנשאר ללא דסקיות הוא המנצח.

מקור: מתוך המאמר [Multiplication Games: How we made and used them](#)
Teaching Children Mathematics, November 2003

6 לוח כפל של הגורם

6	12	18	24	30
36	42	48	54	60

לוח כפל של הגורם
