

من التقدير إلى الفوز لعبة أربعة في سطر



هدف اللعبة: حسابات شفوية لتمارين ضرب في الكسور العشرية (متى يكبر الضرب ومتى يصغر).

عدد اللاعبين: لاعبان أو زوجان.

المواد: مكعبان. المكعب الأول عليه الأعداد: 60, 123, 98, 5, 222 والوجه السادس فارغ. المكعب الثاني عليه الأعداد: 0.8, 2.8, 3.9, 0.49, 0.1 والوجه السادس فارغ. جدول لعب (مرفق). 30 قرصاً بلونين مختلفين (15 من كل لون).

قوانين اللعبة:

1. يرمي اللاعب الأول المكعبين، يحسب شفها وبالتقريب حاصل ضرب العددين اللذين حصل عليهما.
2. يبحث اللاعب عن النتيجة التي يراها هي المناسبة لحاصل الضرب ويضع قرصاً عليها. عليه أن يشرح للاعب الثاني سبب اختياره لهذه النتيجة.
3. إذا حصل اللاعب على الوجه الفارغ في أحد المكعبين أو في كليهما يخسر دوره.
4. في حالة عدم اتفاق اللاعبين على النتيجة، اللاعب الذي يصدق يضع قرصاً من أقراصه على النتيجة.
5. ينتقل الدور إلى اللاعب الثاني ويعمل بنفس الطريقة.
6. إذا حصل أحد اللاعبين على نتيجة قد تم تغطيتها يخسر اللاعب دوره.
7. الفائز: الأول الذي يغطي 4 تربيعات متجاورة أفقياً أو عمودياً أو قطرياً.

من التقدير إلى الفوز
لعبة أربعة في سطر

6	29.4	234	168	48
12.3	60.27	479.7	344.4	98.4
9.8	48.02	382.2	274.4	78.4
0.5	2.45	19.5	14	4
22.2	108.78	865.8	621.6	177.6