

# נסיעה שאריות



**מטרת המשחק:** חילוק מספרים ומציאת השארית. ניתן להיעזר בסימני ההתחלקות.

**מספר המשתתפים:** 2-4

**אביזרים:** לוח מסלול (מצורף), קובייה ועליה המספרים: 2, 3, 5, 6, 9, 10. חייל לכל שחקן.

**חוקי המשחק:**

1. מעמידים את כל החיילים על המשבצת הראשונה של המסלול (מס' 13).
2. כל משתתף בתורו מטיל את הקובייה ומחלק את המספר שעליו הוא עומד במספר שקיבל בקובייה. לדוגמה: אם בתור הראשון קיבל 6, עליו לחשב  $13:6=2$  ושארית 1, ולהתקדם לפי השארית, למספר 14. בתור הבא יצטרך לחלק את 14 למספר שיקבל בקובייה ולהתקדם לפי השארית.
3. באותה משבצת יכול להיות יותר מחייל אחד.
4. כל משתתף חייב לומר בקול רם את השארית. אם טעה ואחד המשתתפים האחרים אומר את התשובה הנכונה, אז הוא זה שזוכה להתקדם לפי אותה שארית, והמשתתף שטעה מפסיד את תורו.
5. המנצח הוא זה שמגיע ראשון לסוף המסלול.

מקור: מתוך המאגר של מרי קופר ז"ל, המעבדה לחשבון, אוניברסיטת חיפה.



# נסיעה בשאריות

49	48	45	42	41	38	37	33	30
50								29
51	201	189	140	118	103			27
53	332				100			24
55	381			סוף	99			20
57	419			101	96			19
60	523			79	94			18
62	617			28	91			17
66	97	84	65			85		
69						83		
70	72	73	74	75	78	81		
							→ התחלה	13