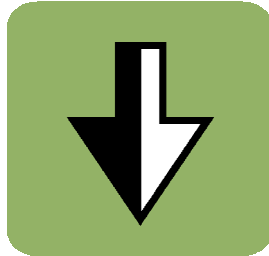


סימטריה שיקופית



מטרת המשחק: מציאת מספר האפשרויות לקיום סימטריה שיקופית במצולעים שונים (מספר קווי הסימטריה).

מספר המשתתפים: 2

אביזרים: כרטיסי מצולעים (מצורף) - מומלץ לצלם את הכרטיסים על דפים רגילים, כדי שהתלמידים יוכלו לקפל את המצולעים לשם מציאה או בדיקה של קווי הסימטריה.

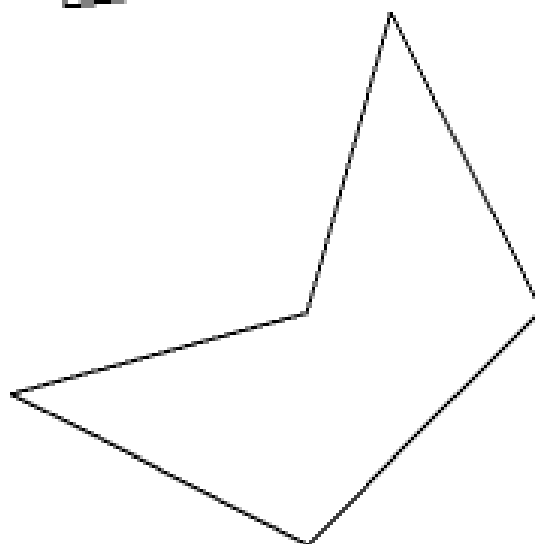
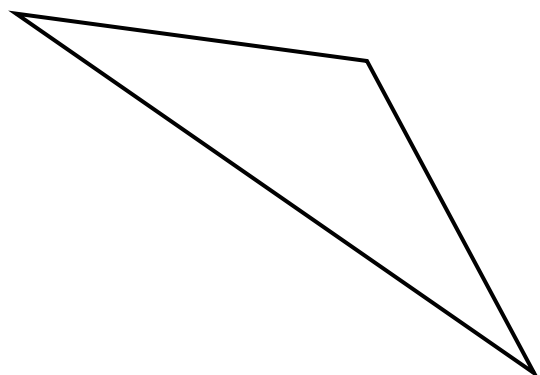
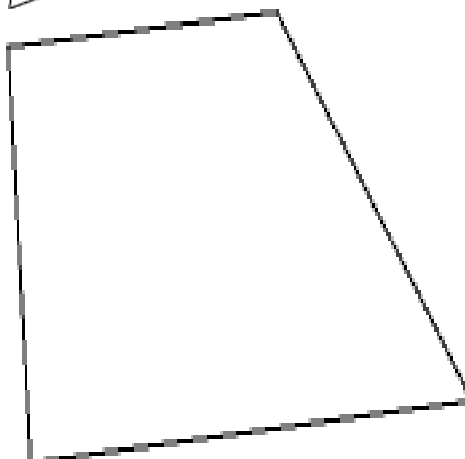
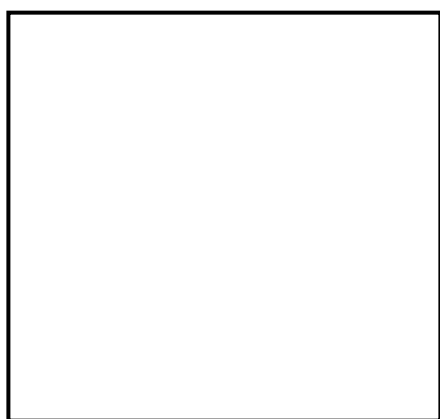
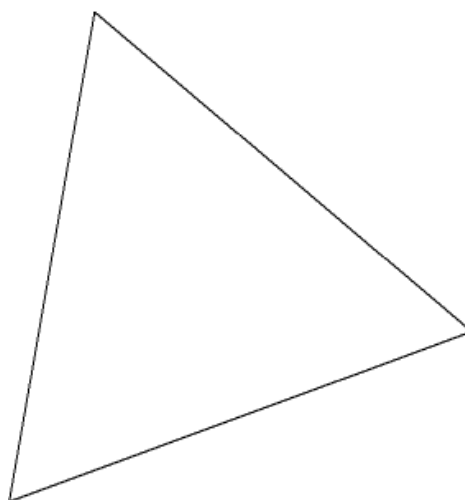
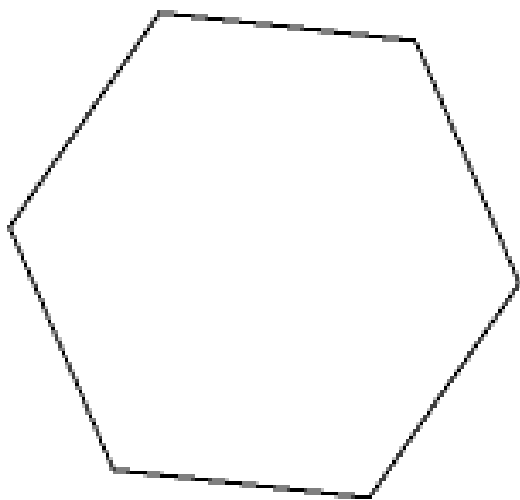
חוקי המשחק:

1. מניחים את הכרטיסים בשקית אטומה או בקופסה.
2. בכל סיבוב, כל משתתף מוציא כרטיס אחד ובודק את מספר קווי הסימטריה של המצולע שקיבל.
3. מי שבמצולע שלו יש יותר קווי סימטריה, מקבל את 2 הכרטיסים.
4. אם בשני המצולעים יש אותו מספר של קווי סימטריה, כל משתתף מוציא כרטיס נוסף ובודק אותו. כעת, מי שבמצולע שלו יש יותר קווי סימטריה, מקבל את 4 הכרטיסים, וכך הלאה.
5. המשחק מסתיים כאשר כל הכרטיסים נלקחו.
6. מנצח - מי שיש לו יותר כרטיסים.

מקור: מעובד מתוך מאגר המשחקים של מרי קופר ז"ל, המעבדה לחשבון, אוניברסיטת חיפה.

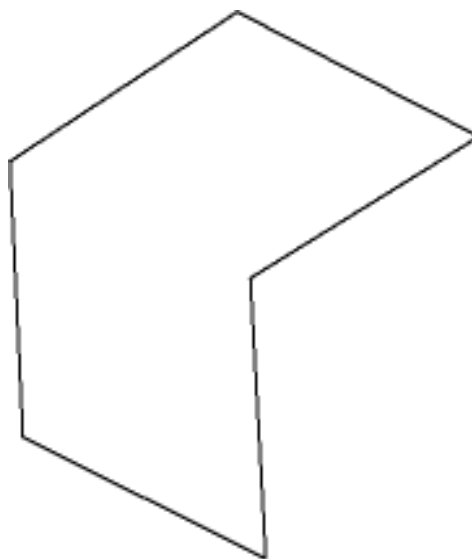
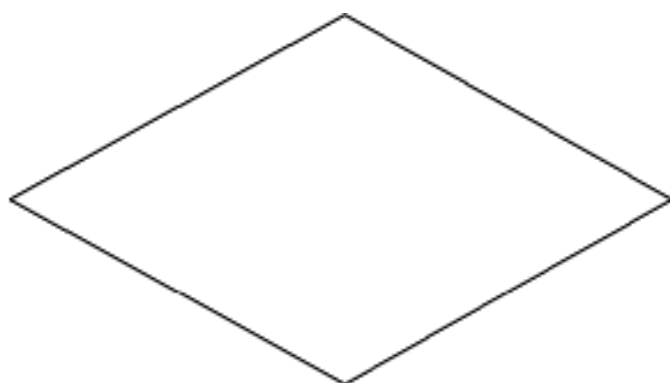
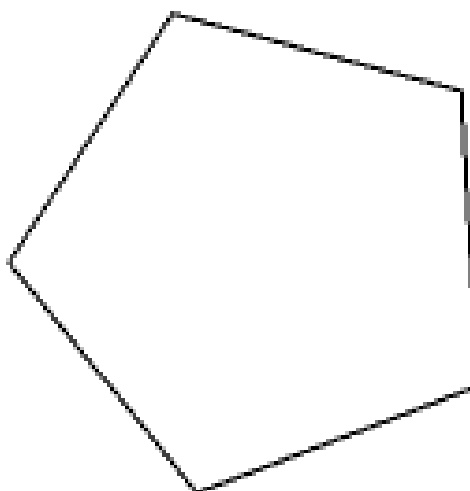
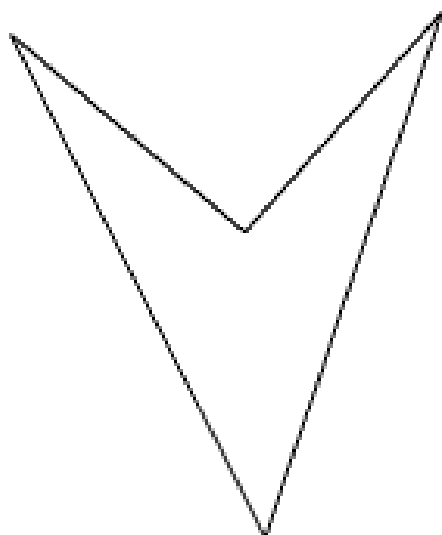
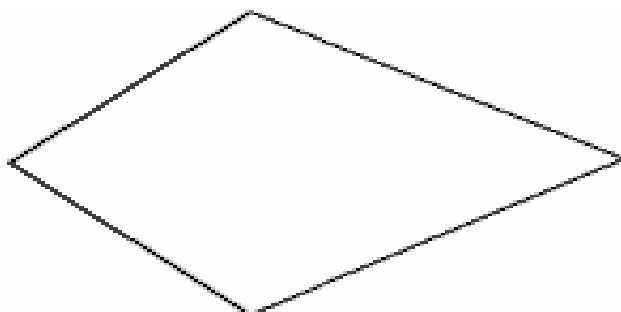
סימטריה שיקופית

כרטיסי צורות (לגזור לפי קווי המתאר של הצורות)



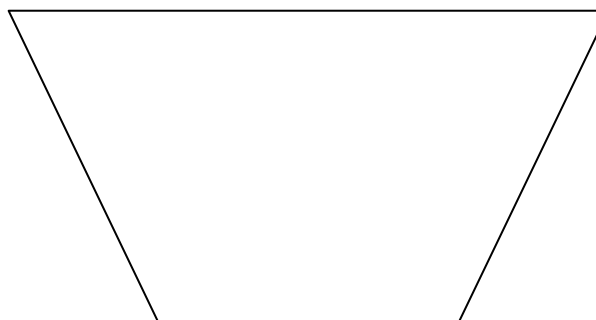
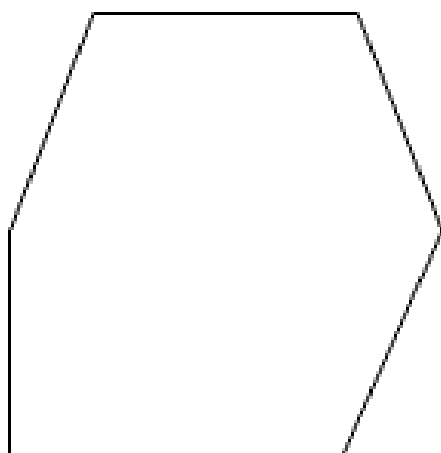
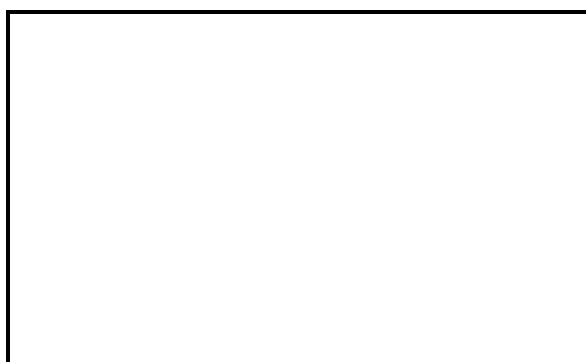
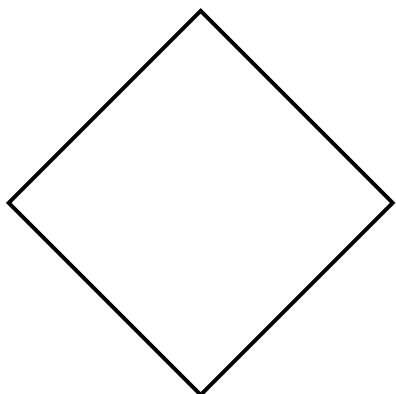
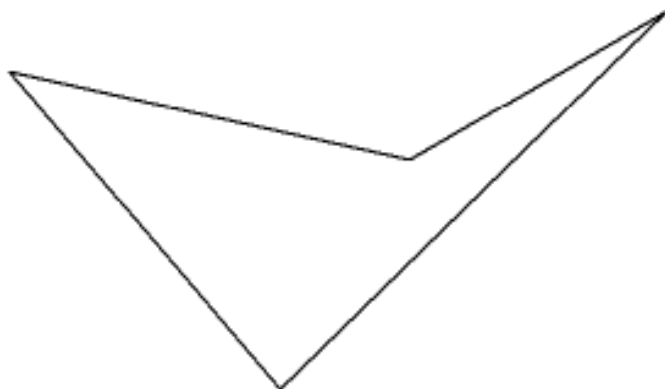
סימטריה שיקופית

כרטיסי צורות (לגזור לפי קווי המתאר של הצורות)



סימטריה שיקופית

כרטיסי צורות (לגזור לפי קווי המתאר של הצורות)



סימטריה שיקופית

כרטיסי צורות (לגזור לפי קווי המתאר של הצורות)

