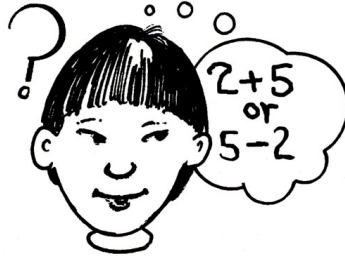


تغطية أعداد



هدف اللعبة: حسابات شفوية وإدراك العمليات الحسابية الأربعة بالأعداد 1-6.
عدد اللاعبين: لاعبان أو زوجان.

المواد: جدول لعب (مرفق) 26 قرصًا لتغطية الأعداد، مكعبا لعب عاديان.

قوانين اللعبة:

1. يوضع جدول اللعب بحيث كل لاعب يرى الأعداد باتجاهه.
2. يرمي كل لاعب (زوج) بدوره مكعبي اللعب ويجري عملية حسابية على العددين اللذين حصل عليهما (جمع، طرح، ضرب، قسمة) ويغطي، في جدول، العدد المساوي للنتيجة. مثال: إذا حصل على العددين 2 و 6 يمكنه تغطية العدد 8 (مجموع العددين) أو 4 (الفرق) أو 12 (حاصل الضرب) أو 3 (خارج القسمة).
3. بعد أن يقرر اللاعب أي عدد يريد أن يغطي، يعلن عن التمرين الذي كونه ويضع قرصًا على العدد المساوي لنتيجة التمرين.
4. الفائز: اللاعب الذي يغطي أولاً جميع الأعداد في جدول.

أسئلة للنقاش بعد اللعبة:

- أ. أي عددين يجب الحصول عليهما لكي نستطيع تغطية العدد 1؟
- ب. ما هي العملية الحسابية التي استعملتموها أكثر ولماذا؟

المصدر: Cover up - Game, Nimble with Numbers 3-4, pp. 137-138

