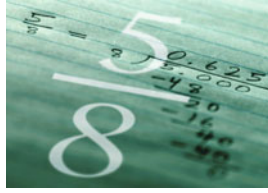


## 3 ביצת שברים



**מטרת המשחק:** תרגול משמעות השבר כחלק משלם רציף. מציאת שברים שקולים.

**מספר המשתתפים:** 2 - 4

**אביזרים:** לוח משחק לכל משתתף (מצורפות 2 גרסאות – לוח א' למתחילים, לוח ב' למתקדמים),  
2 קוביות משחק: קוביית המונים עליה כתוב: 1, 1, 2, 2, 3, 3. וקוביית המכנים, עליה כתוב:  $\frac{1}{2}$

$\frac{1}{3}$   $\frac{1}{4}$   $\frac{1}{6}$   $\frac{1}{8}$   $\frac{1}{12}$

**חוקי המשחק:**

**גרסה א'**

בגרסה זו לוח המשחק מכיל 6 רצועות של שלמים. כל שלם מחולק באופן שונה (חצאים, שלישים וכו'), ומשחקים עם שתי הקוביות.

- כל משתתף בתורו מטיל את שתי הקוביות ויוצר שבר ממה שקבל בשתי הקוביות.
- הוא צובע את החלק המתאים לשבר בלוח הרצועות שלו. ניתן לעשות זאת בכמה אופנים, למשל: אם נוצר השבר  $\frac{2}{4}$ , הוא יכול לצבוע  $\frac{2}{4}$  או  $\frac{1}{2}$ , או  $\frac{4}{8}$  של אחת הרצועות שלו, או  $\frac{1}{4}$  מרצועה אחת ו- $\frac{2}{8}$  מרצועה אחרת, או כל צרוף אחר ששקול ל- $\frac{2}{4}$ .
- אם לא ניתן לצבוע חלק המתאים לשבר שיצר, הוא מפסיד תור.
- מנצח מי שמסיים ראשון לצבוע את כל הרצועות שלו.

**גרסה ב'**

בגרסה זו לוח המשחק מכיל 4 מלבנים המחולקים ל-12 חלקים שווים (כל מלבן מייצג שלם), ומשחקים רק עם קוביית המכנים, כאשר מתייחסים לכל מונה כ-1 ובכך מקבלים שבר יחידה. כלומר  $\frac{1}{2}$  מייצג את השבר  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{1}{8}$  מייצג את השבר  $\frac{1}{8}$  וכו'. כללי המשחק זהים לכללים בגרסה א'.

**מקור:** מעובד מתוך החוברת -

Andrea McDonough & Ann Downton, Colour in Fractions, Games for fun and learning lots of maths in Prep – 4, ACU National, 2005, pp. 18.

# צביעת שהרים

לוחות לגרסה א' (לשני משתתפים)


---


# 3ביצת שברים

לוחות לגרסה ב' (לשני משתתפים)







