

ספרות אחליות



הנושא המתמטי: ערך המקום ותכונות המספרים

מיועד לכיתות: ג- ד

מטרת המשחק: בניית מספרים מספרות, על פי אילוצים.

מספר המשתתפים: 2 זוגות.

אביזרים: 20 כרטיסים של הספרות 0-9 (כל ספרה פעמיים) – מצורף
לכל זוג: לוח להנחת הספרות ולרישום הנקודות - מצורף.

חוקי המשחק:

1. משחקים תחילה במשחק הראשון למשך שלושה סיבובים, ואחר כך משחקים במשחק השני למשך שלושה סיבובים.
2. מניחים את כל כרטיסי הספרות במעורבב על השולחן כשפניהם כלפי מטה.
3. כל זוג בתורו מרים כרטיס אחד ומניח אותו על הלוח במקום שבחר, על פי האילוצים. לאחר שמניחים את הכרטיס, אסור להזיז אותו למקום אחר.
4. לאחר שמניחים את כל הכרטיסים בודקים אם המספרים שנוצרו מתאימים לאילוצים שלהם, ובהתאם רושמים בלוח הנקודות נקודה עבור כל תשובה נכונה.
5. מערבבים את כרטיסי הספרות ומניחים אותם שוב על השולחן כשפניהם כלפי מטה.
6. משחקים שוב את המשחק הראשון, או עוברים למשחק השני.
7. לאחר ששה הסיבובים, מסכמים את הנקודות. מי שקיבל יותר נקודות הוא המנצח.

מקור: מעובד על פי:

Nimble with Numbers. Grades 3-4. Deciding Digits,
Dale Seymour Publications Menlo Park, California. 1998

ספרות מחליפות

כרטיסי הספרות (לצלם על בריסטול ולגזור)

1	2	3	4	5
6	7	8	9	0
1	2	3	4	5
6	7	8	9	0

לוח הנקודות

משחק ראשון	משחק שני	
		סיבוב 1
		סיבוב 2
		סיבוב 3
		סה"כ
		סה"כ כללי:

ספרות אחליות

משחק ראשון

--	--

מספר הגדול מ- 45

--	--

מספר אי-זוגי

--	--	--

מספר זוגי

--	--	--

מספר הקטן מ- 350

משחק שני

--	--	--

מספר בין 400 ל- 700

--	--	--

מספר אי-זוגי הגדול מ- 650

--	--	--	--

מספר זוגי הקטן מ- 5000