

مسارات الأعداد

ترتيب أعداد ثنائية المنازل

هدف اللعبة: بناء أعداد ثنائية المنازل بواسطة أرقام، وترتيب هذه الأعداد بحسب الكبر. عدد اللاعبين: زوجان من الأولاد. كل زوج ينافس الزوج الآخر.

المواد: بطاقات مكتوب عليها الأرقام 0 - 9 ، كل بطاقة تكرر مرتين، 20 بطاقة بالمجموع (بطاقات الأرقام مرفقة).

مسار لكل زوج (مرفق). أدوات للكتابة.

قوانين اللعبة:

- توضع البطاقات مقلوبة ومبعثرة على الطاولة.
- كل ولد يأخذ بطاقة واحدة. كل زوج يقرر سوية أي عدد ثنائي المنازل من الأفضل أن يبني، كل زوج يسجل العدد في المسار الخاص به. الجميع يرجع البطاقات إلى أماكنها.
- تكرر هذه العملية عدة مرات، في كل مرة على كل زوج أن يقرر أي عدد يبني وفي أي تربيعة يسجله في المسار. الأعداد يجب أن تكون مرتبة بحسب الكبر.
- إن لم يتمكن الزوج من بناء عدد مناسب أي يمكن تسجيله في تربيعة فارغة، فيخسر الزوج دوره.
- الفائز: الزوج الذي يملأ مساره بالشكل الصحيح.

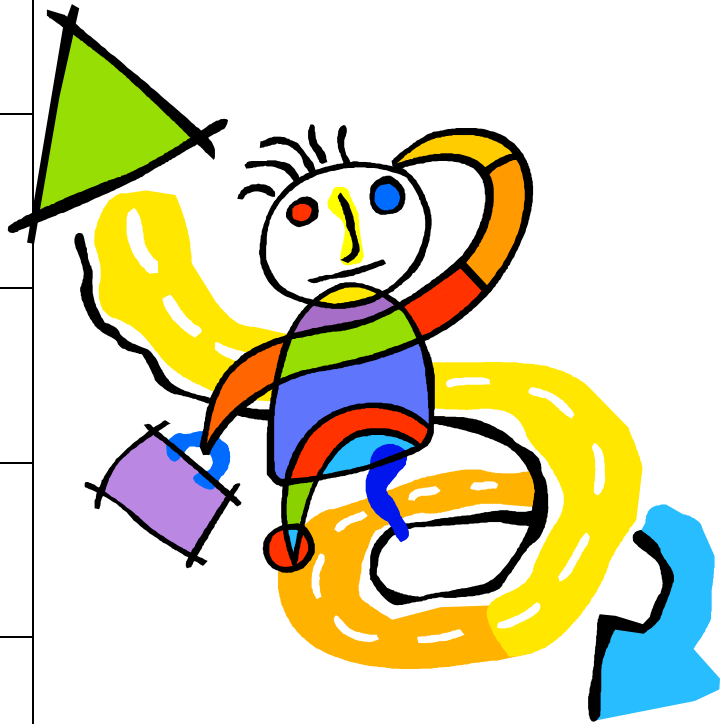
ملاحظة: يمكن اللعب بنفس اللعبة مع أعداد ثلاثية المنازل.

المصدر: Place Value Paths. In: *Nimble with Numbers, Grades 3 and 4*, Dale Seymour Publications, 1998. pp.69-71.

مسارات أعداد

مسار:

_____ و _____



بطاقات أرقام

للمعلم: يفضل تصوير الأرقام على ورق كرتون ثم قصها

1	2	3	4	5
6	7	8	9	0
1	2	3	4	5
6	7	8	9	0