

משחק: "קרוב ל-100"

המשחק מכיל:

1. 40 קלפים עם המספרים 0 - 9 (ארבעה קלפים מכל מספר), ו-4 קלפים עם ג'וקר (סה"כ 44 קלפים).
2. לוחות של מצב הנקודות (מצורפים בעמוד הבא).

מטרת המשחק:

להגיע לסכום הקרוב ביותר ל-100.

מספר המשתתפים:

2 - 3 (לכל ערכה של 44 קלפים).

מהלך המשחק:

משך המשחק הוא 5 סיבובים.
מחלקים לכל שחקן 6 קלפי מספרים.
כל שחקן מנסה להרכיב מארבעה קלפים שני מספרים שהסכום שלהם יהיה הקרוב ביותר ל-100.

לדוגמה:

מהקלפים

7	5	6	3	2	9
---	---	---	---	---	---

מרכיבים:

6	2
---	---

 +

3	9
---	---

הסכום הקרוב ביותר ל-100 במקרה זה הוא 101.
רושמים בלוח האישי את המספרים שהתקבלו ואת ההפרש עד 100:
ההפרש (1) $62 + 39 = 100$ סיבוב ראשון

משאירים בידי השחקן את שני הקלפים שלא השתמש בהם, ונותנים לכל שחקן עוד 4 קלפים חדשים. עתה יש לכל שחקן שוב 6 קלפים. מתחיל סיבוב חדש. (את הקלפים שהשתמשו בהם מרכזים בקופה נפרדת).

הערות:

1. הג'וקר יכול לשמש במקום כל מספר.
2. אם יש אפס, אפשר להשתמש בו לפני הספירה, למשל: 08 ואז המספר הוא 8.

הזוכה הוא מי שסך כל ההפרשים שלו הוא הקטן ביותר.

לוח נקודות למבחן "קרוב ל-100"

שם: _____

נקודות

_____ + _____ = _____ _____ : סיבוב 1

_____ + _____ = _____ _____ : סיבוב 2

_____ + _____ = _____ _____ : סיבוב 3

_____ + _____ = _____ _____ : סיבוב 4

_____ + _____ = _____ _____ : סיבוב 5

_____ : סה"כ

לוח נקודות למבחן "קרוב ל-100"

שם: _____

נקודות

_____ + _____ = _____ _____ : סיבוב 1

_____ + _____ = _____ _____ : סיבוב 2

_____ + _____ = _____ _____ : סיבוב 3

_____ + _____ = _____ _____ : סיבוב 4

_____ + _____ = _____ _____ : סיבוב 5

_____ : סה"כ