

עזרו לילדכם במתמטיקה - חוברת להורים

פעילויות של כיף שאפשר לעשות בבית (וגם בכיתה)

תורגם מתוך האתר: www.rbksch.org/maths

תרגום ועיבוד: מיכל סוקניק

פעילויות לכיתה ג'

האם תוכלו לומר כמה זמן?

בכל עת שמזדמן, בקשו מילדכם לומר מה השעה כשהוא מעגל אותה לחמש הדקות הקרובות. השתמשו בשעון עם מחוגים וגם בשעון דיגיטלי. שאלו גם:

- מה תהיה השעה בעוד שעה?
 - מה היתה השעה לפני שעה?
- מדדו את הזמן שלוקח לילדכם לבצע מטלות שונות, כגון:
- להתכונן ללכת לבית הספר.
 - לסדר את החדר.
 - לומר את הכפולות של 5, כפולות של 10, או כפולות של 2 מלוח הכפל...
- בקשו מילדכם לנחש מראש כמה זמן תימשך פעילות מסוימת. האם הם יכולים לעשות זאת בזמן קצר יותר, כשהם עושים זאת שוב?

שברים

- השתמשו ב- 12 כפתורים, או מהדקים, או גרגרי שעועית
- בקשו מילדכם למצוא **חצי** מ- 12 העצמים.
 - עכשיו מצא **רבע** מאותה קבוצת עצמים.
 - מצא **שליש** מהקבוצה כולה.
- חזרו עם מספרים אחרים.

סדר, סדר!

- כל אחד מכם צריך לצייר 6 עיגולים בשורה.
- משחקים לפי התור.
- זורקים שתי קוביות, ויוצרים מספר דו-ספרתי.
- כותבים את המספר באחד העיגולים. ברגע שמספר נכתב בעיגול, אי אפשר לשנות או להזיז אותו!
- הראשון שמקבל את כל ששת המספרים בעיגולים שלו לפי הסדר, מנצח.

משחקי מספרים

הטילו שתי קוביות. צרו מספרים דו-ספרתיים, לדוגמה, אם אתם מקבלים 6 ו-4 בקוביות, זה יכול להיות 64 או 46. אם אין לכם שתי קוביות, הטילו קוביה אחת פעמיים. בקשו מילדכם לבצע אחת או יותר מהפעילויות הבאות:

- לספור קדימה או אחורה מכל מספר בעשרות.
- להוסיף 19 לכל מספר בע"פ (דרך מהירה לעשות זאת היא להוסיף 20 ולחסר 1).
- לחסר 9 מכל מספר (דרך מהירה לעשות זאת היא לחסר 10, ואז להוסיף חזרה אחד).
- להכפיל כל מספר פי 2.

עלה ורד על המשקל

- שערו עם ילדכם מה משקלו של כל אחד מבני המשפחה.
 - לאחר מכן שקלו אותם (אם הם מסכימים!). עזרו לילדכם לקרוא את המשקל.
 - תעדו כל משקל, ואחר כך רשמו את המשקלים על פי הסדר.
- חזרו על הפעילות לאחר שבועיים. אילו שינויים, אם בכלל, חלו במשקלים?

מרוץ השעועית

- תזדקקו לשתי קוביות וערימה של גרגרי שעועית.
- הטילו את שתי הקוביות, כל אחד בתורו.
 - כפלו את שני המספרים והכריזו בקול על התשובה.
 - אם צדקתם, תקבלו גרגר שעועית.
 - הראשון שמקבל 10 גרגרים הוא המנצח.

לקבל 20

עבור משחק זה עליכם לרשום את המספרים מ-0 עד 20 על פיסת נייר. רשמו אותם גדולים מספיק כך שאפשר להניח עליהם חיילים או מטבעות. הכינו 10 חיילים בצבע שונה או מטבעות שונים לכל שחקן.

- כל אחד בתורו מטיל קובייה. עליו לשים חייל שלו על המספר המשלים את זה שהתקבל בקובייה לסכום של 20, לדוגמה, אם התקבל בקובייה '4', צריך לשים חייל על 16.
- אם כבר יש חייל על המספר, החליפו אותו בשלכם!
- הראשון שיש לו חיילים על 6 מספרים שונים מנצח.
- עכשיו הטילו שתי קוביות, חברו את המספרים המתקבלים וחפשו מספר כדי להשלים ל-20. הראשון עם חיילים על 10 מספרים שונים מנצח.

משחקי לוח

עבור משחקים אלה אפשר להשתמש בלוח המופיע להלן. שימו לב כיצד המספרים מסודרים.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

- התחילו ב-1. הטילו מטבע. אם התקבל מספר – התקדמו ב-1. אם התקבלה תמונה – הוסיפו 10, ואמרו את הסכום לפני שתתקדמו. הראשון שמגיע לשורה האחרונה מנצח.
- התחילו ממקום כלשהו על הלוח. הטילו קוביה. אם מתקבל מספר זוגי – התקדמו קדימה; אם מתקבל מספר אי זוגי – התקדמו אחורה. אם מגיעים לכפולה של חמש, אפשר לנוע 10 קדימה או 10 אחורה. הראשון שמגיע לחלק העליון או לחלק התחתון של הלוח מנצח.

סכומים סודיים

- בקשו מילדכם לומר מספר, לדוגמה 43.
- מבלי שיידע, עשו שינוי במספר (לדוגמה, הוסיפו 30). אמרו את התוצאה, לדוגמה 73.
- לאחר מכן הילד אומר לכם מספר נוסף, לדוגמה, 61.
- עשו אותו הדבר גם למספר זה ואמרו את התוצאה.
- הילד צריך לנחש מה אתם עושים למספר בכל פעם!
- אחר כך אפשר להחליף תפקידים – שהם יחברו או יחסרו משהו באופן סודי, לכל מספר שתאמרו להם.

מתמטיקה של ארון המטבח

בקשו מילדכם להסתכל על המשקל המודפס על צנצנות, קופסאות שימורים ואריזות אוכל אחרות שבארון המטבח.

לדוגמה, קופסת טונה 185 גרם, ריבה 454 גרם, קופסת רסק עגבניות 400 גרם.

בחרו שישה פריטים. בקשו מילדכם לסדר אותם על פי הסדר. האם הפריט הגדול ביותר הוא גם הכבד ביותר?

בינגו!

משתתף אחד מקבל את טבלת הכפולות של 2 ומשתתף אחר מקבל את טבלת הכפולות של 5. כתבו שישה מספרים מתוך הטבלה שלכם על דף נייר, לדוגמה:

4 8 10 16 18 20

- הטילו קובייה אחת או שתי קוביות. אם בחרתם להטיל שתי קוביות, חברו את המספרים המתקבלים, לדוגמה, אם התקבלו המספרים 3 ו-4, מחברים אותם כדי לקבל 7.
- כפלו את המספר שהתקבל ב-2 או ב-5 (כלומר, ע"פ הטבלה שיש לכם, לדוגמה 7×2 או 7×5)
- אם התשובה נמצאת על הדף שרשמתם, מחקו אותה.
- הראשון שמוחק את כל ששת המספרים שלו מנצח.